

La Universidad Tecnológica de Jalisco (UTJ)

Convoca a:

Estudiantes universitarios del Subsistema de Universidades Tecnológicas de Jalisco a participar en el programa

Reto Marte 2026

«¿Y si fueras tú quien representa a México en una final internacional y viaja al Space Center Houston NASA?»

Reto Marte es un programa internacional donde equipos de jóvenes diseñan soluciones para sobrevivir en Marte — con aplicación directa en la Tierra. Un proceso completo de **12 fases**, no un hackathon puntual.

¿QUÉ ES RETO MARTE?	¿QUIÉN PUEDE PARTICIPAR?
Un proceso completo de 12 fases con metodología guiada y plataforma de acompañamiento. No es un concurso de ideas — es pensamiento aplicado con entregables reales (ver anexo 1) ✓ No es un hackathon — es un sistema completo ✓ Metodología + Plataforma — paso a paso ✓ Impacto real, aplicación en la Tierra	Estudiantes del Subsistema de Universidades Tecnológicas de Jalisco (UTJ, UPZMG, UTZMG) Perfil: motivación e iniciativa. No se requiere experiencia previa.

COMPOSICIÓN DE EQUIPOS

3 personas por equipo	3+ carreras distintas	1 Mentor por equipo	∞ equipos pueden participar
---------------------------------	---------------------------------	-------------------------------	---------------------------------------

Estrategia A Solo participante	Estrategia C Binas	Estrategia C Equipo completo
Puedes postularte individualmente. La organización formará los equipos combinando perfiles.	Puedes registrarte con un compañero(a) con el formato de equipo y la organización completará el equipo combinando perfiles.	Puedes conformar tu equipo y registrarse juntos con el formato de equipo. Recuerda que deben ser máximo 3 integrantes y pertenecer a tres programas educativos diferentes.
Los mentores serán asignados por la organización		

PREMIACIÓN

El mejor equipo obtiene el pase a la final internacional.

En la final internacional el equipo representante compite por una experiencia en el Space Center Houston NASA — con todos los gastos cubiertos, incluyendo al mentor.

¿QUIÉNES NO PUEDEN PARTICIPAR?

X	Personas con título concluido de maestría, especialidad o posgrado equivalente.
X	Estudiantes que cursan una segunda licenciatura/grado habiendo ya concluido una carrera equivalente, salvo validación expresa de la organización.
X	Equipos que no cumplan las reglas de composición de 3 integrantes, de tres programas educativos diferentes.

CALENDARIO

13 de julio de 2026	Apertura de convocatoria
14 de agosto de 2026	Cierre de convocatoria
Del 17 al 21 de agosto de 2026	Integración de equipos e inmersión en la plataforma
24 de agosto de 2026	Inicio del Challenge
18 de septiembre de 2026	Cierre del Challenge
21 al 25 de septiembre de 2026	Etapas de evaluaciones
28 de septiembre de 2026	Envío de proyectos para participación nacional
29 de septiembre de 2026	Final nacional — virtual
3–5 Noviembre de 2026	The Grand Jam 2026 — Getafe, Madrid

¿CÓMO ME APUNTO?

Rellena el formulario de inscripción online. En caso de registro individual o binas, la organización formará los equipos combinando distintos perfiles y carreras.

<https://forms.gle/y2YFt28MnMGzSw6B7>

🔒 Cierre de inscripciones: **14 de agosto de 2026** · ¿Dudas? reto.marte@utj.edu.mx

ANEXO 1



TIERRA PRIMERO

Lo que no vemos también contamina

MARS CHALLENGE 2026 · ELEMENTO TIERRA

EDICIÓN JALISCO 2026

JALISCO, MÉXICO

EL DESAFÍO CENTRAL

En un hábitat marciano, la tripulación cuenta con una máquina que extrae hielo del subsuelo y lo convierte en agua limpia — eso ya funciona bien. El reto empieza después: el agua es demasiado valiosa para usarse una sola vez, así que la misión necesita reciclarla. Pero el suelo del hábitat, tal como está, es tóxico por naturaleza y además recibe todos los días los residuos que la misión no puede evitar generar. Vas a diseñar cómo resolver esto para que ese suelo deje de ser un obstáculo y se convierta en parte de la solución. Las tres partes deben estar conectadas — no puedes resolver solo una.

No vas a diseñar tres soluciones diferentes. Vas a diseñar un solo sistema donde cada parte ayuda a las demás.

Parte 1 · Un suelo que ya nació tóxico

¿POR QUÉ IMPORTA?

El suelo marciano contiene una sal — perclorato — presente desde antes de que la tripulación llegara. No es un daño causado por la misión; es una condición natural del planeta. Mientras el suelo esté así, no puede sostener nada.

¿QUÉ TIENES QUE RESOLVER?

¿Cómo podría un sistema humano o biológico neutralizar o reducir esa toxicidad natural del suelo?

Parte 2 · Los residuos que la misión no puede evitar generar

¿POR QUÉ IMPORTA?

Cada día, la tripulación produce residuos que necesita desechar: agua ya usada, restos orgánicos, materiales de empaque y desechos técnicos. Hoy, todo termina en el mismo suelo tóxico, sin ningún control.

¿QUÉ TIENES QUE RESOLVER?

¿Qué se podría hacer con esos residuos para que no sigan dañando el suelo — y, si es posible, para que ayuden en vez de perjudicar?

Parte 3 · El suelo como parte de la solución

¿POR QUÉ IMPORTA?

La tripulación quiere reciclar el agua que ya usó antes de que vuelva a pasar por la máquina.

¿QUÉ TIENES QUE RESOLVER?

Una vez que el suelo sea menos tóxico y esté protegido de nuevos residuos, ¿cómo podría ayudar a que el agua reciclada llegue en mejores condiciones a la máquina?

REGLA CLAVE: Las tres partes están conectadas entre sí — lo que decidas en una afecta lo que es posible en las otras. Tu equipo debe explicar cómo sus tres respuestas funcionan como un solo sistema, no como ideas sueltas.

LAS CONDICIONES DE TU MISIÓN

Todo lo que diseñes debe funcionar en la realidad de Marte. Tu equipo debe investigar y tomar en cuenta las condiciones reales del planeta — temperatura, clima, entorno — y los recursos limitados con los que cuenta cualquier misión marciana. Tu solución es más fuerte si explica cómo funciona a pesar de esas condiciones.

¿QUÉ DEBES ENTREGAR?

1. Tu propuesta para tratar la toxicidad natural del suelo
2. Tu propuesta para manejar los residuos de la misión sin seguir dañando ese suelo
3. Tu propuesta de cómo el suelo, una vez resuelto lo anterior, ayuda a que el agua reciclada llegue mejor a la máquina
4. Una explicación de cómo las tres partes funcionan juntas como un solo sistema

Para recorrer estos pasos con más apoyo, descarga la Guía del Participante en la Biblioteca de la plataforma. Ahí encontrarás el paso a paso completo para trabajar cada parte del sistema y concluir con éxito esta misión.

EL RETORNO A LA TIERRA

Lo que acabas de diseñar para Marte no es un ejercicio imaginario. En Jalisco, el agua no está llegando limpia a los hogares — y no es por una sola causa, sino por la suma de varias al mismo tiempo. El resultado: miles de familias en la Zona Metropolitana de Guadalajara hoy no pueden confiar en el agua que llega a sus casas.

Tu sistema marciano — resolver un suelo tóxico, manejar los residuos que se siguen generando, y usar ese suelo para ayudar a limpiar el agua — no resuelve todo ese problema por sí solo, pero

sí ataca una de sus piezas centrales: la relación entre lo que se desecha y lo que después se necesita volver a usar.

Si tu diseño funciona en Marte, ya sabes que puede ser parte de la solución en casa.