

Convocatoria de candidatos(as) a concurso:

De conformidad con el Título Tercero, Capítulo Único del Reglamento de Ingreso, Permanencia y Promoción del Personal Académico (RIPPPA) de la Universidad Tecnológica de Jalisco, se convoca a las y los interesados en participar en el concurso de oposición público y abierto, para formar parte del personal docente de esta Institución, de conformidad con lo siguiente:

Concurso de oposición público y abierto

| No. De Concurso | Lugar para la recepción de documentos | Fecha límite para la entrega de documentación | Documentos requeridos |
|---|--|---|---|
| <p>02/2021 Septiembre - Diciembre 2021</p> | <p>Subdirección de Recursos Humanos correo electrónico recursoshumanos@utj.edu.mx</p> | <p>20 de julio al 04 de agosto 2021.</p> | <p>Currículo, documentos que avalen los requisitos de la plaza y la Solicitud curricular para participación de ingreso, la cual puede descargar en la página oficial de la UTJ, menú Docentes - Convocatorias.</p> |

Nota importante: Favor de considerar los siguientes puntos para participar en la presente convocatoria:

1. Los concursantes no podrán aspirar a un número de materias que excedan de 19 horas-clase.
2. Si algún concursante es PA de UTJ ya contratado formalmente, sólo podrá aspirar a materias cuyo número de horas completen su carga horaria la cual no debe exceder de 19 horas-clase.
3. Es importante tomar en cuenta que están consideradas materias para ambas Unidades Académicas, Universidad Tecnológica de Jalisco (Miravalle) y Ciudad Creativa Digital, y están sujetas a cambios para impartirse en una u otra sede según la necesidad de la institución.

*Unidad Académica Miravalle: Calle Luis J. Jiménez #577, Colonia 1° de Mayo, Guadalajara, Jal.

*Unidad Académica Ciudad Creativa Digital: Calle Independencia #55, Zona Centro, Guadalajara, Jal.

| No. | Plaza/ Categoría | Asignatura a Impartir | Tema | Horas a la semana | Turno | Carrera | Requisitos de la plaza |
|-----|----------------------------------|---|--|-------------------------|-----------|--|---|
| 1 | Profesor (a) de Asignatura | Desarrollo de aplicaciones de realidad aumentada. 4°A | Herramientas y tecnologías para realidad aumentada. | 6 | Matutino. | TSU Tecnologías de la Información área Entornos Virtuales y Negocios Digitales. Sede Ciudad Creativa Digital. | <p>Requisitos Académicos:</p> <p>1. Tener Título Profesional en Ingeniería en Computación, Sistemas Computacionales o afín.</p> <p>Experiencia Docente y Profesional:</p> <p>I. Tener dos años de experiencia docente a nivel superior; II. Contar con acreditación pedagógica, didáctica y de tecnologías para el aprendizaje en instituciones de reconocido prestigio; III. Tener seis años de experiencia profesional relacionada con su ejercicio profesional y con el programa educativo al que esté adscrito; IV. Haber aprobado cursos de formación de profesores de programas reconocidos.</p> |
| 2 | Profesor (a) de Asignatura | Desarrollo de aplicaciones de realidad virtual. 5°A | Fundamentos de la realidad virtual. | 6 | Matutino. | TSU Tecnologías de la Información área Entornos Virtuales y Negocios Digitales. Sede Ciudad Creativa Digital. | <p>Requisitos Académicos:</p> <p>1. Tener Título Profesional en Ingeniería en Computación, Sistemas Computacionales o afín.</p> <p>Experiencia Docente y Profesional:</p> <p>I. Tener dos años de experiencia docente a nivel superior; II. Contar con acreditación pedagógica, didáctica y de tecnologías para el aprendizaje en instituciones de reconocido prestigio; III. Tener seis años de experiencia profesional relacionada con su ejercicio profesional y con el programa educativo al que esté adscrito; IV. Haber aprobado cursos de formación de profesores de programas reconocidos.</p> |

| | | | | | | | |
|---|----------------------------|---|-------------------------------------|---|-------------|---|---|
| 3 | Profesor (a) de Asignatura | Desarrollo de aplicaciones de realidad virtual. 6°B | Fundamentos de la realidad virtual. | 6 | Vespertino. | TSU Tecnologías de la Información área Entornos Virtuales y Negocios Digitales. Sede Ciudad Creativa Digital. | <p>Requisitos Académicos:</p> <p>1. Tener Título Profesional en Ingeniería en Computación, Sistemas Computacionales o afín.</p> <p>Experiencia Docente y Profesional:</p> <p>I. Tener dos años de experiencia docente a nivel superior; II. Contar con acreditación pedagógica, didáctica y de tecnologías para el aprendizaje en instituciones de reconocido prestigio; III. Tener seis años de experiencia profesional relacionada con su ejercicio profesional y con el programa educativo al que esté adscrito; IV. Haber aprobado cursos de formación de profesores de programas reconocidos.</p> |
|---|----------------------------|---|-------------------------------------|---|-------------|---|---|

Las evaluaciones que se practicarán a las y los concursantes serán:

- I. Entrevista con la Comisión, en la cual se analizarán los mejores méritos académicos y profesionales;
- II. Exposición oral y en su caso práctica de un tema del programa de que se trate; (Examen de oposición)
- III. Examen psicométrico

Sueldo Profesor de Asignatura HSM \$137.57 periodo de contratación cuatrimestral.

Fecha de ingreso: Cuatrimestre Septiembre - Diciembre 2021.

**GUADALAJARA, JALISCO, A 20 DE JULIO DE 2021.
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO.
SUBDIRECCIÓN DE RECURSOS HUMANOS.**

Aviso de Privacidad:

Se entenderá que el titular consiente tácitamente el tratamiento de sus datos personales de conformidad con lo establecido en el artículo 11 de la **LEY DE PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES EN POSESIÓN DE SUJETOS OBLIGADOS DEL ESTADO DE JALISCO Y SUS MUNICIPIOS**. Invitándole a consultar nuestro Aviso de Privacidad en nuestra página web <http://www.utj.edu.mx>.