



Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación
para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento
"Talent Land" 2018

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO
PARTICIPACIÓN DE COMUNIDAD ESTUDIANTIL Y DOCENTE EN TALENT LAND 2018

Clave: 6353-2018

CONVENIO DE OTORGAMIENTO DE APOYO, QUE CELEBRAN POR UNA PARTE EL **CONSEJO ESTATAL DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA DE JALISCO**, AL QUE EN LO SUCESIVO EN EL PRESENTE INSTRUMENTO SE LE DENOMINARÁ COMO EL "COECYTJAL", REPRESENTADO POR EL C. Mtro. FRANCISCO SAHAGÚN CASTELLANOS, EN SU CALIDAD DE DIRECTOR GENERAL; Y POR LA OTRA LA **UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO**, REPRESENTADA EN ESTE ACTO POR EL C. VÍCTOR GONZÁLEZ ÁLVAREZ EN SU CARÁCTER DE RECTOR DE DICHA INSTITUCION, A LA QUE EN LO SUBSECUENTE EN EL PRESENTE CONVENIO SE LE ALUDIRÁ COMO "LA INSTITUCIÓN"; AL TENOR DE LAS SIGUIENTES DECLARACIONES Y CLÁUSULAS.

DECLARACIONES:

Declara el "COECYTJAL" que:

I. Acude a la celebración del presente Instrumento con fundamento en los artículos 1°, 4° numeral 1 fracciones X y XI, 32, 33 numeral 1 fracciones III, VII y X, 34 numeral 1 fracción I, 35 numeral 1 fracciones I y II, 36, 42 numeral 1 fracciones I y II, 44, 45 fracciones I, II, III y XXII, 47, 50, 56 y 60 de la **Ley de Ciencia, Desarrollo Tecnológico e Innovación del Estado de Jalisco**.

II. Es un **Organismo Público Descentralizado** del Poder Ejecutivo del Gobierno del Estado de Jalisco, dotado con personalidad jurídica y patrimonio propios, **Sectorizado** a la **Secretaría de Innovación, Ciencia y Tecnología** del Ejecutivo Estatal, tal y como se desprende del Artículo 32 de la **Ley de Ciencia, Desarrollo Tecnológico e Innovación del Estado de Jalisco**, publicada en la Sección V del Periódico Oficial "El Estado de Jalisco" el 9 de Octubre de 2014.

III. Tiene como **objeto** coadyuvar con la Secretaría de Innovación, Ciencia y Tecnología del Ejecutivo Estatal en el desarrollo de las **acciones públicas y privadas** relacionadas con la **Investigación, Innovación Científica, Tecnológica y Educativa**, el **Emprendimiento Empresarial y Social**, la **Protección de la Propiedad Intelectual** y el **Desarrollo y Transferencia de Conocimientos y Tecnología** de la Entidad; para el cumplimiento de su objeto tendrá, entre otras, las siguiente funciones:

Fomentar y fortalecer las **investigaciones básicas, tecnológicas y aplicadas**, y así como promover las acciones concertadas que se requieran con los institutos del **sector público, instituciones académicas, centros de investigación y Usuarios** de la misma, incluyendo al **Sector Privado y Productivo** en general;

IV. El Artículo 36 de la **Ley** antes aludida, dispone que para el cumplimiento de sus objetivos y desempeño de funciones, el COECYTJAL contará entre su estructura orgánica, con un **Director General**, el que conforme al Artículo 44 de la citada **Ley**, es el **Representante Legal** del "COECYTJAL".

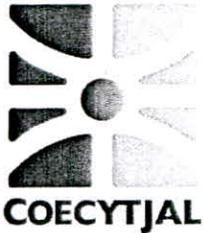
Igualmente el Artículo 45 numeral 1 en sus fracciones II y III de la **Ley de Ciencia, Desarrollo Tecnológico e Innovación del Estado de Jalisco** señala que son **facultades y obligaciones** del **Director General** del "COECYTJAL":

Administrar y Representar Legalmente al "COECYTJAL" ante todo tipo de autoridades, como **Apoderado General Judicial y Actos de Administración**, actuando conforme a los lineamientos que señale el **Consejo Directivo** del "COECYTJAL", así como a las atribuciones y limitaciones previstas en las leyes que regulen su actuación; igualmente **celebrar, otorgar y suscribir** toda clase de **Actos y Documentos inherentes** al **Objeto** del "COECYTJAL", y en cumplimiento a las instrucciones que el **Consejo Directivo** de este Organismo le señale.

V. Mediante Acuerdo de fecha **6 de Enero de 2016**, el C. Gobernador Constitucional del Estado de Jalisco, Mtro. Jorge Aristóteles Sandoval Díaz, **designó** como **Director General** del Consejo Estatal de Ciencia y Tecnología de Jalisco al **Mtro. FRANCISCO SAHAGÚN CASTELLANOS**.

VI. Para los efectos del presente Convenio señala como su **Domicilio: La Planta Baja del Edificio** ubicado en **López Cotilla 1505**, entre Chapultepec y Marsella, colonia **Americana**, Municipio de **Guadalajara**, Jalisco. C.P. 44160.

Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación
para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento
"Talent Land" 2018



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO
PARTICIPACIÓN DE COMUNIDAD ESTUDIANTIL Y DOCENTE EN TALENT LAND 2018

Clave: 6353-2018

Declara "LA INSTITUCIÓN" que:

I. Es un Organismo Público Descentralizado del Poder Ejecutivo del Gobierno del Estado de Jalisco, dotado de personalidad jurídica y patrimonio propio, Denominado **Universidad Tecnológica de Jalisco (U.T.J.)**, creado mediante Decreto número **17,879** del H. Congreso del Estado de Jalisco, publicado en la Sección III del Periódico Oficial "El Estado de Jalisco", el día **8 de Mayo de 1999**.

II. Exhibe su Cédula de Registro Federal de Contribuyentes, expedida por el **Servicio de Administración Tributaria (SAT)** de la Secretaría de Hacienda y Crédito Público, de la que se desprende que su clave de Registro Federal de Contribuyentes es: **UTJ9804307H5**.

III. Mediante Acuerdo Numero **SEPAF/SUBADMON/0146-2015** de fecha **18 de Diciembre de 2014**, el LIC. **SALVADOR GONZÁLEZ RESENDIZ**, Subsecretario de Administración, de la Secretaría de Planeación, Administración y Finanzas, del Gobierno del Estado de Jalisco, **designó** en este acto al **C. VÍCTOR GONZÁLEZ ÁLVAREZ**, como **RECTOR** del Organismo Publico Descentralizado del Poder Ejecutivo del Estado de Jalisco, denominado **UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO**, quien tendrá por su cargo las facultades enunciadas en el Artículo, 14 fracciones IX y X de la **Ley Orgánica** de la Propia Universidad donde se señalan entre otras las facultades siguientes: **Representar legalmente a la Universidad, y para el despacho de los asuntos, poder sustituir o delegar** esta representación en el Abogado General de la institución o en uno o mas apoderados para que ejerzan individual o conjuntamente las funciones que corresponda, conforme al Artículo 2207 del Código Civil del Estado de Jalisco y de **celebrar convenios, contratos y acuerdos con dependencias o entidades de la administración publica federal, estatal o municipal**, con organismos del sector social y privado nacional y extranjero, así como con los sectores publico, social y privado, para la ejecución de acciones en materia política educativa, sujetándose a las reglas generales que fijo el Consejo Directivo.

IV. El **C. VÍCTOR GONZÁLEZ ÁLVAREZ**, se identifica con **Credencial para Votar con Fotografía con Numero de Folio 0000021901488**, expedida por el **Instituto Federal Electoral (IFE)**, y manifiesta **bajo protesta de decir verdad**, que a la fecha su cargo y esos Poderes no le han sido revocados ni restringidos o modificados en forma alguna.

V. Tiene por **objeto**: Impartir educación de nivel superior de tipo tecnológico, para formar profesionistas, a los que se les denominara Técnico Superior Universitario, a fin de que desarrollen aptitudes y conocimientos científicos y tecnológicos en un lapso de dos años, para aplicarlos en la solución creativa de los problemas que afectan a los sectores públicos, privado y social del Estado y el País.

VI. Para los efectos del presente Convenio, señala como su **Domicilio**, el ubicado en **Luis J. Jiménez Numero 577, Colonia Primero de Mayo, Municipio de Guadalajara, Jalisco**.

"LA INSTITUCIÓN" señala que **conoce** y que **se obliga a someterse a la Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento "Talent Land" 2018**, a los **Términos de Referencia** de dicha Convocatoria, a las **REGLAS DE OPERACIÓN DE LOS FONDOS Y PROGRAMAS DEL COECYTJAL** publicadas en el Periódico Oficial El Estado de Jalisco el día **7 de Diciembre de 2017** y al presente Convenio.

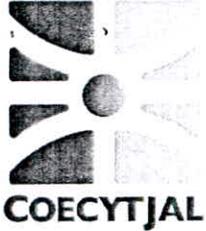
En mérito de lo anteriormente expuesto y fundado, **las partes** tienen a bien sujetarse al tenor de las siguientes.

CLÁUSULAS:

PRIMERA.- El presente Convenio tiene por Objeto la **conjunción de esfuerzos** de **Las Partes** para la realización de un **PROYECTO de DIFUSIÓN**, a fin de **impulsar, fomentar y coadyuvar** el avance de la **Ciencia, la Tecnología e Innovación** en el **Estado de Jalisco**; por lo que para dar cumplimiento a dicho Objeto, **Las Partes** se obligan a realizar las siguientes acciones:

I. "LA INSTITUCIÓN" manifiesta que el día **20 de Febrero de 2018**, Inicio las actividades para la realización del **EVENTO de DIFUSIÓN** denominado: "**PARTICIPACIÓN DE COMUNIDAD ESTUDIANTIL Y DOCENTE EN TALENT LAND 2018**" al que en lo sucesivo en el presente Convenio se le aludirá como "**EL EVENTO**"; obligándose "LA INSTITUCIÓN" a **acreditar haber concluido "EL EVENTO"** en su totalidad el día **7 de Mayo de 2018**.

Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación
para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento
"Talent Land" 2018



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO
PARTICIPACIÓN DE COMUNIDAD ESTUDIANTIL Y DOCENTE EN TALENT LAND 2018

Clave: 6353-2018

Cabe resaltar que para la realización de "EL EVENTO" sólo se considerarán gastos realizados por parte de "LA INSTITUCIÓN" del 20 de Febrero de 2018 al 7 de Mayo de 2018 (Periodo de Ejecución de Recursos)

El OBJETIVO GENERAL de "EL EVENTO" se describe en el ANEXO TÉCNICO del presente Convenio.

"EL EVENTO" lo Realizará "LA INSTITUCIÓN" en las Instalaciones de la EXPO GUADALAJARA Ubicadas en: Avenida Mariano Otero Numero 1499, Colonia Verde Valle, Código Postal 44550, Municipio de Guadalajara, Jalisco.

"EL EVENTO" incluirá los elementos y características descritos en el ANEXO TÉCNICO del presente Instrumento.

II.- El "COECYTJAL" canalizará a "LA INSTITUCIÓN" hasta la cantidad de \$472,500.00 (CUATROCIENTOS SETENTA Y DOS MIL QUINIENTOS PESOS 00/100 M.N.) recursos a fondo perdido; por lo que "LA INSTITUCIÓN" se obliga a aplicar dichos Recursos a cubrir gastos originados por la realización de "EL EVENTO" conforme a la TABLA DE FUENTE DE APLICACIÓN DE RECURSOS (desglose de recursos) que se encuentra en el ANEXO TÉCNICO del presente Instrumento.

Dicha cantidad está sujeta a la disponibilidad de recursos del Fondo Estatal de Ciencia y Tecnología de Jalisco (FOCYTJAL), y por lo tanto esa cantidad no constituye un derecho a favor de "LA INSTITUCIÓN".

Los Recursos descritos en el primer párrafo de esta Fracción II, se podrán transferir mediante Transferencia Electrónica a una Cuenta Bancaria de "LA INSTITUCIÓN" en 1 una sola Exhibición, a partir de la fecha de firma del presente Convenio, a través de la Fiduciaria del FONDO ESTATAL DE CIENCIA Y TECNOLOGIA DE JALISCO, al que en lo sucesivo en el presente convenio se le aludirá como el FOCYTJAL, y previa instrucción del Comité Técnico de éste.

Dichos Recursos fueron aprobados a "LA INSTITUCIÓN" mediante

- Acuerdo: 19-03/18
- En la Tercera Sesión Ordinaria de 2018 del Consejo Directivo del "COECYTJAL"
- El 13 de Marzo de 2018.

Asimismo, una vez que "LA INSTITUCIÓN" haya recibido total o parcialmente los recursos por parte del "COECYTJAL" y/o de la fiduciaria del FOCYTJAL, y "LA INSTITUCIÓN" realice alguna o algunas de las acciones señaladas en los incisos de la Fracción I de la Cláusula Segunda del presente Convenio, "LA INSTITUCIÓN" se obliga a reintegrar al "COECYTJAL" la totalidad de los recursos que efectivamente hubiere recibido por parte del "COECYTJAL" y/o de la fiduciaria del FOCYTJAL con motivo del presente Convenio; Por lo que en caso de no reintegrar voluntariamente dichos recursos al "COECYTJAL", éste podrá hacer efectivo el PAGARÉ correspondiente descrito en la Cláusula Segunda de este Convenio. Además, en caso de Incumplimiento del presente Convenio por parte de "LA INSTITUCIÓN", se podrá negar la participación de "LA INSTITUCIÓN" en futuras Convocatorias y/o en cualquier apoyo que otorgue el "COECYTJAL" y/o la Secretaría de Innovación, Ciencia y Tecnología del Ejecutivo Estatal.

SEGUNDA.- "LA INSTITUCIÓN" a efecto de recibir los recursos señalados en la fracción II de la Cláusula Primera del presente Instrumento, se obliga a otorgar al "COECYTJAL", los siguientes Documentos:

I. Un PAGARÉ.

Lo anterior con fundamento en lo dispuesto en la Fracción III del artículo 60 numeral 1 de la Ley de Ciencia, Desarrollo Tecnológico e Innovación del Estado de Jalisco.

Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación
para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento
"Talent Land" 2018



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO
PARTICIPACIÓN DE COMUNIDAD ESTUDIANTIL Y DOCENTE EN TALENT LAND 2018

Clave: 6353-2018

Por lo que dicho **PAGARÉ** se podrá hacer efectivo por el "COECYTJAL", en caso de que "LA INSTITUCIÓN" realice alguna o algunas de las siguientes acciones:

- a) Incumpla con la debida realización de "EL EVENTO" de manera injustificada;
- b) **Aporte información falsa** para obtener el otorgamiento de recursos del "COECYTJAL" y/o del FOCYTJAL, o aporte información falsa al "COECYTJAL" en los informes técnicos o financieros referentes a "EL EVENTO".
- c) **No cumpla en el tiempo establecido** con los compromisos a su cargo señalados en el presente Convenio;
- d) **Aproveche los recursos** otorgados mediante el presente Instrumento, para fines distintos a los señalados en el presente Convenio, o no reintegre los recursos que no hubieren sido comprobados debidamente al "COECYTJAL".

II. UN COMPROBANTE FISCAL propio, por la cantidad a recibir, a nombre del "CONSEJO ESTATAL DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA DE JALISCO", con domicilio en el Edificio ubicado en López Cotilla 1505, entre Chapultepec y Marsella, colonia Americana, Municipio de Guadalajara, Jalisco. C.P. 44160. R.F.C. CEC 000506 8N0 y comprobante fiscal Digital por Internet (CFDI), además dicho comprobante debe contener la Clave de Unidad SAT y la Clave de Producto/Servicio.

Ambos documentos deberán emitirse precisamente por el monto a recibir; sin estos Documentos no se tramitará, ni Transferirá cantidad alguna.

III. Firmar y entregar al "COECYTJAL" el OFICIO DE NOTIFICACIÓN DE CUENTA BANCARIA, el cual está disponible en <http://www.coecytjal.org.mx/Plataforma/app/index.html#/archivos>
Oficio de Notificación de la Cuenta Bancaria

El "COECYTJAL" por su parte tramitará la Transferencia de la cantidad correspondiente a "LA INSTITUCIÓN", a partir de que ésta le presente y entregue los documentos a que se refiere esta Cláusula.

TERCERA.-"LA INSTITUCIÓN" se obliga a:

a) Realizar "EL EVENTO" de acuerdo al presente Convenio y al ANEXO TÉCNICO del mismo considerando el PROGRAMA respectivo de "EL EVENTO", conforme a la Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento "Talent Land" 2018, a los Términos de Referencia de dicha Convocatoria, y a las REGLAS DE OPERACIÓN DE LOS FONDOS Y PROGRAMAS DEL COECYTJAL, Objetivos y Plazo de "EL EVENTO"; así como generar los documentos correspondientes que contengan los RESULTADOS obtenidos en "EL EVENTO".

b) **ABRIR y/o contar** con una CUENTA DE CHEQUES en una Institución bancaria debidamente autorizada, en la que se transferirán los recursos que otorgue el "COECYTJAL" y/o la fiduciaria del FOCYTJAL a "LA INSTITUCIÓN" para la realización de "EL EVENTO".

Por lo que "LA INSTITUCIÓN", se obliga a llevar un manejo diferenciado en dicha CUENTA DE CHEQUES, que permita identificar los gastos realizados en "EL EVENTO" así como las fechas y rubros en que éstos fueron realizados.

c) **Aplicar** los recursos que le canalice el "COECYTJAL" y/o el FOCYTJAL única y Exclusivamente para cubrir gastos motivados por la realización de "EL EVENTO", conforme a la TABLA DE FUENTE DE APLICACIÓN DE RECURSOS (desglose de recursos) que se encuentra en el ANEXO TÉCNICO del presente Instrumento.

Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación
para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento
"Talent Land" 2018



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO
PARTICIPACIÓN DE COMUNIDAD ESTUDIANTIL Y DOCENTE EN TALENT LAND 2018

Clave: 6353-2018

- d) ENTREGAR conforme a la Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento "Talent Land" 2018, a los Términos de Referencia de dicha Convocatoria y a las "REGLAS DE OPERACIÓN DE LOS FONDOS Y PROGRAMAS DEL COECYTJAL": INFORMES TÉCNICO y FINANCIERO FINALES respecto de "EL EVENTO", por escrito al Personal del "COECYTJAL"; en los siguientes términos:

1. INFORME FINANCIERO FINAL, en el que se señale el Destino, Montos y Tiempos de la Aplicación de los Recursos que se le hubieren otorgado por el "COECYTJAL" y/o por la fiduciaria del FOCYTJAL con motivo del presente Instrumento; debiendo acompañar copia de los ESTADOS DE CUENTA BANCARIOS (referentes a la cuenta de "EL EVENTO"), COMPROBANTES FISCALES, FACTURAS Y DEMÁS DOCUMENTOS ESTABLECIDOS en los Términos de Referencia para la Operación de la Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento "Talent Land" 2018, denominado PARTIDAS FINANCIABLES EN LOS CONCEPTOS DE APOYO que acrediten los gastos efectuados, en los tiempos señalados.

2. INFORME TÉCNICO FINAL, en el que se demuestren los ENTREGABLES que se hubieren comprometido en "EL EVENTO", así como el Programa de "EL EVENTO", Temas Abordados, Nombre y Número de Participantes, y RESULTADOS que se hubieren obtenido de "EL EVENTO" entre otros; debiendo Anexar la Documentación correspondiente, que acredite el desarrollo y ENTREGABLES de "EL EVENTO", en el que además se deberán incluir los "RESULTADOS" e INDICADORES de "EL EVENTO".

Dicha información se deberá presentar de la siguiente forma:

- 1) UN TANTO EN PAPEL, POR ESCRITO;
- 2) UN TANTO EN UN DISCO COMPACTO (CD), VERSIÓN ELECTRÓNICA (en formato Word preferentemente).

Dichos INFORMES serán Evaluados por el "COECYTJAL", el que analizará que "EL EVENTO" se hubiere realizado conforme al presente Convenio y a su Anexo Técnico; siendo indispensable una evaluación positiva de dichos Informes para aprobar el debido cumplimiento del presente Convenio así como la debida realización de "EL EVENTO".

FECHA DE ENTREGA DE INFORMES:

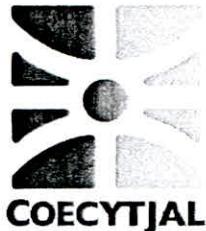
INFORMES TÉCNICO y FINANCIEROS PARCIAL el día 27 de Abril de 2018.

INFORMES TÉCNICO y FINANCIEROS FINAL el día 21 de Mayo de 2018.

La no presentación de estos INFORMES, o solicitud de prórroga de presentación de éstos debidamente justificada, con al menos 20 veinte días hábiles antes de la fecha en que deba presentar sus Informes Técnicos y Financieros al "COECYTJAL", tendrá como efecto considerar como incumplidos los compromisos adquiridos por "LA INSTITUCIÓN" en el presente Instrumento. En cuyo caso "LA INSTITUCIÓN" se obliga a reintegrar al "COECYTJAL" la totalidad de los recursos que efectivamente hubiere recibido de éste y/o de la fiduciaria del FOCYTJAL con motivo del presente Convenio; y en caso de no reintegrar esos recursos, el "COECYTJAL" podrá hacer efectivo el PAGARÉ correspondiente que garantiza el presente Convenio

Cuando se hubiere realizado lo anterior, el Director General del "COECYTJAL", en su caso emitirá a "LA INSTITUCIÓN" una CARTA DE FINIQUITO del presente Convenio, una vez cubiertos los requisitos establecidos en el presente Instrumento.

Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación
para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento
"Talent Land" 2018



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO
PARTICIPACIÓN DE COMUNIDAD ESTUDIANTIL Y DOCENTE EN TALENT LAND 2018

Clave: 6353-2018

El "COECYTJAL" durante la vigencia del presente Convenio, se reserva el derecho de solicitar en cualquier momento **Informes Técnicos o Financieros** sobre el avance de "EL EVENTO".

e) Otorgar el apoyo administrativo necesario al **RESPONSABLE** de "EL EVENTO" para el correcto desarrollo del mismo y la entrega oportuna de **INFORMES**.

f) Suscribir por conducto de su **Representante Legal** y/o del **Responsable** de "EL EVENTO", los documentos que procedan en los términos del presente Convenio, e **Informar** si "EL EVENTO" recibe o recibió recursos de otras personas físicas o morales.

g) Llevar un **EXPEDIENTE**, en donde se **conserven Exclusivamente** los **Documentos** referentes al desarrollo de "EL EVENTO".

h) Permitir al "COECYTJAL" o a los **Órganos Superiores de Control** que practiquen en cualquier tiempo, durante la vigencia del presente Convenio **VISITAS DE INSPECCIÓN Y SEGUIMIENTO** a "EL EVENTO", dentro de las Instalaciones de "LA INSTITUCIÓN" y/o en el **Lugar** en donde se **realice o realizó** "EL EVENTO", a efecto de que el "COECYTJAL" esté en posibilidad de **vigilar la debida aplicación y adecuado aprovechamiento** de los **fondos** que hayan sido canalizados a "LA INSTITUCIÓN" para "EL EVENTO", así como **evaluar** el debido cumplimiento del mismo, y demás compromisos adquiridos por "LA INSTITUCIÓN".

Por lo que el "COECYTJAL" se reserva el derecho a supervisar conforme a lo establecido en el párrafo anterior y durante la vigencia del presente Convenio a "LA INSTITUCIÓN", la que se obliga a permitir dicha **supervisión**, obligándose a proporcionar la **información, documentos** y demás elementos necesarios para el cumplimiento de dicho fin; para tal efecto "LA INSTITUCIÓN" se obliga a entregar al "COECYTJAL" copia simple de todos los documentos que le sean necesarios al "COECYTJAL" para que éste dé cumplimiento a la citada **supervisión** así como a la **Evaluación** de los Informes Técnicos y Financieros de "EL EVENTO".

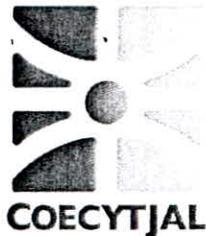
i) **Reintegrar** al "COECYTJAL" los recursos que no hubieren sido comprobados, respecto de las cantidades que efectivamente hubiere recibido de **éste** y/o de la fiduciaria del FOCYTJAL, así como aquellos recursos que no se hubieren utilizado en la realización de "EL EVENTO" conforme al presente Convenio y a su Anexo Técnico, así como a la **Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento "Talent Land" 2018**, a los **Términos de Referencia** de dicha Convocatoria y a las **REGLAS DE OPERACIÓN DE LOS FONDOS Y PROGRAMAS DEL COECYTJAL**.

j) Otorgar el debido **Reconocimiento** a la **Secretaría de Innovación, Ciencia y Tecnología** del Ejecutivo Estatal y al "COECYTJAL", respecto del apoyo económico otorgado a "EL EVENTO", en cualquier **PUBLICACIÓN, DIVULGACIÓN, o PRESENTACIÓN** en eventos **Públicos, Empresariales o Académicos** sobre los **RESULTADOS** de "EL EVENTO", obligándose a incluir el "**LOGOTIPO**" y la "**DENOMINACIÓN**" de la **Secretaría de Innovación, Ciencia y Tecnología** del Ejecutivo Estatal y del "COECYTJAL" en todas las publicaciones o divulgaciones de "EL EVENTO" (**TRÍPTICOS, LIBROS, DISCOS COMPACTOS, PÁGINAS DE INTERNET, PRESENTACIONES PARA CONFERENCIAS, ENTRE OTROS**).

k) Entregar al "COECYTJAL" **2 dos ejemplares** por lo menos de las **publicaciones promocionales** que en su caso resulten de "EL EVENTO".

l) **Reembolsar** al "COECYTJAL" el **remanente proporcional** del recurso económico no ejercido en "EL EVENTO", así como los **recursos rechazados** resultado de la evaluación de los comprobantes en el **Informe Financiero**.

Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación
para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento
"Talent Land" 2018



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO
PARTICIPACIÓN DE COMUNIDAD ESTUDIANTIL Y DOCENTE EN TALENT LAND 2018

Clave: 6353-2018

m) Por lo que "LA INSTITUCIÓN" se obliga a resguardar el Expediente Físico y Digital referente a su participación en "EL EVENTO" (incluida la totalidad de la comprobación técnica y financiera de la participación en "EL EVENTO") por al menos 5 cinco años posteriores a la fecha en que se otorgue Carta Finiquito del presente Convenio a "LA INSTITUCIÓN".

CUARTA.- "LA INSTITUCIÓN" designa a la C. ALMA LETICIA BECERRA DÁVILA como RESPONSABLE TÉCNICO de "EL EVENTO", quien tendrá como obligación, realizar "EL EVENTO", supervisar el fiel cumplimiento del presente Convenio, así como presentar al "COECYTJAL" los INFORMES TÉCNICOS a que "LA INSTITUCIÓN" se compromete a presentar en la Cláusula Tercera de este Convenio.

En caso de ausencia del RESPONSABLE TÉCNICO de "EL EVENTO" y/o de la RESPONSABLE ADMINISTRATIVO de "EL EVENTO", el Representante Legal de "LA INSTITUCIÓN" deberá Notificar por escrito al Director General del "COECYTJAL" el nombre del sustituto de los mencionados cargos. En caso contrario se suspenderá el apoyo a "EL EVENTO", conforme a la Cláusula Sexta del presente Convenio.

QUINTA.- "LA INSTITUCIÓN" designa al C. HÉCTOR MANUEL SÁNCHEZ RUÍZ, como RESPONSABLE ADMINISTRATIVO de "EL EVENTO", quien será el Responsable del MANEJO de los Recursos aportados, así como de formular, Enviar a tiempo y suscribir en forma conjunta con el RESPONSABLE TÉCNICO de "EL EVENTO", el INFORME FINANCIERO correspondiente. En el caso que proceda, será responsable de obtener el aval del Órgano de Control Interno de "LA INSTITUCIÓN", del Informe Financiero enviado al "COECYTJAL".

SEXTA.- Cuando la falta de cumplimiento de los compromisos asumidos por "LA INSTITUCIÓN" en el presente Convenio, sólo amerite a juicio del "COECYTJAL", la suspensión de la transferencia de los recursos, podrá conceder a "LA INSTITUCIÓN" un plazo de hasta 15 días hábiles para que enmiende la falta cometida, a entera satisfacción del "COECYTJAL"; de no enmendarse dicha falta, se cancelará el apoyo o los recursos aprobados a "LA INSTITUCIÓN", por lo que en este caso "LA INSTITUCIÓN" se obliga a reintegrar al "COECYTJAL" los recursos que efectivamente hubiere recibido de éste y/o de la fiduciaria del FOCYTJAL con motivo del presente Convenio.

Asimismo de efectuarse Modificaciones por "LA INSTITUCIÓN" en las condiciones y/o en el cumplimiento de las obligaciones asumidas por "LA INSTITUCIÓN", en cualquiera de las cláusulas del presente Instrumento, que no hubieren sido aprobadas por el "COECYTJAL", éste tendrá derecho a solicitar la devolución de los recursos otorgados a "LA INSTITUCIÓN", la que en su caso se obliga a reintegrar la totalidad de los recursos efectivamente recibidos del "COECYTJAL" y/o de la fiduciaria del FOCYTJAL en el momento en que se le requiera por el "COECYTJAL", y en caso de no reintegrar esos recursos voluntariamente, el "COECYTJAL" podrá hacer efectivo el PAGARÉ correspondiente que garantiza el debido cumplimiento del presente Convenio.

SÉPTIMA.- Queda expresamente pactado que Las Partes no tendrán responsabilidad por daños o perjuicios que pudieren causarse como consecuencia de caso fortuito o de fuerza mayor, particularmente por huelga o paro de labores académicas o administrativas, acordándose que al desaparecer dichas causas de fuerza mayor o caso fortuito, inmediatamente se acordarán los nuevos plazos para reanudar las acciones correspondientes al cumplimiento del Objeto del presente Convenio.

OCTAVA.- Ambas Partes reconocen que la relación legal entre ellas es la de dos partes independientes que celebran un Convenio, tal y como se señala en este Instrumento, por lo tanto queda expresamente convenido que a ninguna de las partes se le otorga el derecho o la autoridad para asumir o crear obligación o responsabilidad expresa o tácita, a nombre y cuenta de la otra para obligarla de forma alguna.

Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación
para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento
"Talent Land" 2018



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO
PARTICIPACIÓN DE COMUNIDAD ESTUDIANTIL Y DOCENTE EN TALENT LAND 2018

Clave: 6353-2018

Igualmente queda expresamente estipulado que el **PERSONAL DESIGNADO, CONTRATADO o COMISIONADO** por "LA INSTITUCIÓN" para la realización del objeto de este Convenio, estará bajo la **dependencia directa** y bajo la **propia responsabilidad** de "LA INSTITUCIÓN", y por lo tanto en ningún momento se considerará al "COECYTJAL" como patrón sustituto, ni tampoco a "LA INSTITUCIÓN" como intermediaria, por lo que el "COECYTJAL" no tiene, ni tendrá relación alguna de carácter **laboral**, ni de ninguna otra naturaleza con dicho **personal**; por lo que consecuentemente el "COECYTJAL" queda liberado de cualquier responsabilidad que pudiera derivarse en materia de trabajo, seguridad social, u otros.

NOVENA.- Las Partes convienen en que la **TITULARIDAD** de los **DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL O INTELLECTUAL** que se deriven de la realización de "EL EVENTO", **corresponderá a Las Partes** en la misma **proporción** a sus aportaciones, tomando en cuenta el costo total de la realización de "EL EVENTO".

"LA INSTITUCIÓN" en su caso, se **obliga** a realizar las acciones necesarias para **protegerlos resultados** de "EL EVENTO" o las acciones realizadas en el mismo, mediante alguna de las figuras de Propiedad Industrial o Intelectual que se adapten al mismo, entre las que se encuentran, de manera enunciativa, más no limitativa: **Patente, Modelo de Utilidad, Diseño Industrial, Derechos de Autor, Títulos Obtenedores, entre otros**, lo cual se deberá acreditar al "COECYTJAL" con la documentación respectiva.

DÉCIMA.- El presente Convenio tendrá una **Vigencia** que **iniciará** a partir de la fecha de su firma, y dicha vigencia tendrá una duración igual a la duración de "EL EVENTO"; es decir estará vigente hasta en tanto no se emita por el "COECYTJAL" la Carta de Finiquito del presente **Convenio**; y durante la vigencia del presente Instrumento, "LA INSTITUCIÓN" se compromete a **INFORMAR** por escrito al "COECYTJAL" de toda **variación o modificación** a "EL EVENTO", su **Representación Legal** (revocación y/o cambio de apoderados o representante legal), **cambio de domicilio**, entre otros.

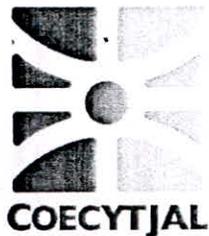
DÉCIMA PRIMERA.- En caso de **incumplimiento por negligencia** en cualquiera de las **cláusulas** del presente Instrumento y/o en la **realización y/o conclusión total** de "EL EVENTO" por parte de "LA INSTITUCIÓN", el "COECYTJAL" **por medio del FOCYTJAL** dejará de entregar o transferir recursos para la cuenta de "LA INSTITUCIÓN" correspondiente a "EL EVENTO". Asimismo el "COECYTJAL" no admitirá, ni apoyará en lo sucesivo **nuevas solicitudes de apoyo** para **Eventos o Proyectos** presentadas por el **Responsable Técnico** de "EL EVENTO", hasta por un término de **3 tres años**.

DÉCIMA SEGUNDA.- Por **Acuerdo de Las Partes**, este Convenio podrá darse por **terminado, previo aviso por escrito** que una de ellas dé a la otra con **10 Diez** días hábiles de anticipación. En este caso, **Las Partes** podrán decidir de **común Acuerdo** la **subsistencia** de las **obligaciones** que **consideren necesarias** para la **óptima conclusión** de su **Objeto y/o la forma de Finiquitar** este Convenio.

DÉCIMA TERCERA.- En caso de duda o controversia sobre la **interpretación y/o cumplimiento** de las **obligaciones** contenidas en las **cláusulas** del presente Instrumento, **Las Partes** determinan **resolverlo de común Acuerdo**, y las decisiones que se tomen deberán hacerse **constar por escrito**; por lo que en caso de subsistir la duda o controversia, **ambas partes** se someten a la jurisdicción y competencia de los tribunales del **Primer Partido Judicial** del Estado de Jalisco con sede en esta ciudad de **Guadalajara, Jalisco**, renunciando "LA INSTITUCIÓN" a cualquier otro fuero o jurisdicción que pudiera corresponderle en razón de su domicilio actual o futuro, o por cualquier otro motivo.

Leído que fue el presente Convenio, y enteradas **Las Partes** de su contenido y alcance, lo firman de conformidad por **duplicado** en la ciudad de **Guadalajara, Jalisco**, el día **14 de Marzo de 2018**.

Convocatoria del Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación
para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento
"Talent Land" 2018



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO
PARTICIPACIÓN DE COMUNIDAD ESTUDIANTIL Y DOCENTE EN TALENT LAND 2018

Clave: 6353-2018

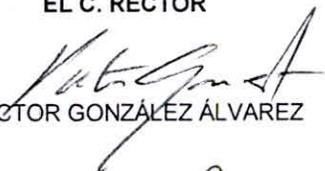
POR EL "COECYTJAL":
EL C. DIRECTOR GENERAL

MTRO. FRANCISCO SAHAGÚN CASTELLANOS

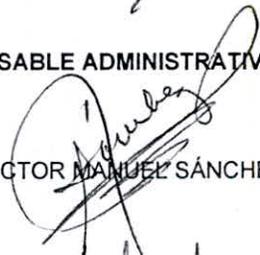
LA C. DIRECTORA DE FONDOS Y PROGRAMAS

L.C.P. LAURA PATRICIA LOMA COLAZO

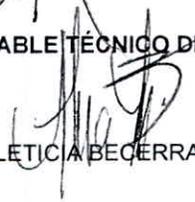
POR "LA INSTITUCIÓN"
EL C. RECTOR


C. VÍCTOR GONZÁLEZ ÁLVAREZ

EL C. RESPONSABLE ADMINISTRATIVO DE "EL EVENTO"


HÉCTOR MANUEL SÁNCHEZ RUÍZ

EL RESPONSABLE TÉCNICO DE "EL EVENTO"


ALMA LETICIA BECERRA DÁVILA

La presente hoja de firmas forma parte del Convenio de Otorgamiento de Apoyo, que celebran el Consejo Estatal de Ciencia y Tecnología del Jalisco (COECYTJAL), y la UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO, el 14 de Marzo de 2018.



INNOVACIÓN



ANEXO B. PROYECTO EN EXTENSO

2018 Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento "Talent Land"

1. NOMBRE DEL PROYECTO

Participación de comunidad estudiantil y docente en Talent Land 2018

2. DATOS GENERALES

Folio Estatal	6353	Clave	00
Convocatoria	2018 Programa de Difusión y Divulgación de la Ciencia, Tecnología e Innovación para la Administración y Otorgamiento de Becas para Asistir al Evento "Talent Land"		
Modalidad	Administración y otorgamiento de becas para asistir al evento "Talent Land" 2018		
Beneficiario	Universidad Tecnológica de Jalisco		
RFC	UTJ9804307H5		
Calle	Luis J. Jiménez		
Número Ext.	577		
Número Int.			
Colonia	1° DE MAYO		
Municipio	Guadalajara		
Entidad Federativa	Jalisco		
Teléfono			
Nombre Rpte. Legal	Víctor González Álvarez		
Correo Rpte. Legal	rector.utj@utj.edu.mx		
Nombre Rpte. Técnico	Alma Leticia Becerra Dávila		
Correo Rpte. Técnico	lbecerra@utj.edu.mx		



INNOVACIÓN



ANEXO B. PROYECTO EN EXTENSO

Tel. Repte. Técnico	30300946
Nombre Rpte. Admtvo.	Héctor Manuel Sánchez Ruíz
Correo Rpte. Admtvo.	hector.sanchez@utj.edu.mx
Tel. Repte. Admtvo.	30300914
Resumen del Proyecto	Este proyecto pretende obtener el recurso económico que no tiene la Universidad para facilitar la participación y asistencia de la comunidad estudiantil y docente al evento más importante en Tecnología e Innovación de nuestra región. El evento Talent Land (antes campus party) ha permitido que tanto alumnos como profesores aprovechen este espacio para actualizarse en las nuevas tecnologías y así mismo sirve de motivación para generar en los jóvenes la cultura de la innovación tecnológica.



ANEXO B. PROYECTO EN EXTENSO

3. INFORMACIÓN SOBRE EL PROYECTO

Fecha Inicio	20/02/2018
Fecha Fin	07/05/2018
Fecha Informe Parcial	27/04/2018
Fecha Informe Final	21/05/2018
Área	TECNOLÓGICA
Resumen del Proyecto	Este proyecto pretende obtener el recurso económico que no tiene la Universidad para facilitar la participación y asistencia de la comunidad estudiantil y docente al evento más importante en Tecnología e Innovación de nuestra región. El evento Talent Land (antes campus party) ha permitido que tanto alumnos como profesores aprovechen este espacio para actualizarse en las nuevas tecnologías y así mismo sirve de motivación para generar en los jóvenes la cultura de la innovación tecnológica.
Antecedentes	La Universidad Tecnológica de Jalisco como parte de un subsistema de Universidades Tecnológicas y parte importante de la Secretaría de Innovación Ciencia y Tecnología tiene el compromiso de mantenerse en la vanguardia en temas de innovación tecnológica. La comunidad estudiantil ha podido verse beneficiada del evento en las versiones anteriores, lo que hace que año con año esta comunidad espere con entusiasmo seguir participando para actualizar sus conocimientos tecnológicos.
Objetivo General	Facilitar el acercamiento de la comunidad estudiantil y docente al evento tecnológico más importante de la región, para obtener nuevos conocimientos y fortalecer los ya adquiridos los cuales les permitirán ser innovadores y creativos.
Objetivo Especifico	1.1 Motivar el aprendizaje sobre las nuevas tecnologías, el cual se pueda ver traducido en proyectos innovadores. 1.2 Generar la inquietud por desarrollar nuevas ideas que resuelvan problemáticas de la región. 1.3 Permitir el acercamiento a espacios y programas que actualicen sus conocimientos y enriquezca la academia. 1.4 Capacitar al personal docente en las nuevas tendencias tecnológicas.
Descripción de la Problemática / Innovación	La Universidad tecnológica de Jalisco no cuenta con una partida específica para cubrir los gastos de un evento de esta magnitud e importancia, debido a ello la Universidad decide participar en este proyecto para poder garantizar la participación de un porcentaje de la institución dentro de este evento tecnológico.
Planteamiento de la Propuesta	En esta ocasión la Universidad contempla solicitar 315 becas, las cuales se dividirán en 4 programas educativos de Técnico Superior Universitario (área Tecnológica), se solicitará a los interesados contar con los requisitos de la convocatoria aunado a esto, cada programa educativo seleccionará a los alumnos que hayan participado y destacado en proyectos académicos enfocados al área tecnológica y de emprendurismo. Así mismo se dará la oportunidad de asistir a los alumnos que muestren un interés académico y que por lo menos tengan promedio de 8.0. Una mínima parte de estas becas se utilizará en profesores que serán los responsables de asegurarse que los alumnos participen en las conferencias y eventos de Talent Land.
Justificación	La Universidad Tecnológica de Jalisco cumpliendo con las características de su creación está 100% interesada e involucrada con la actualización de los procesos tecnológicos que vive nuestro entorno. Nuestra institución se preocupa en formar, capacitar, estimular y mantener la actualización de la comunidad universitaria para poder competir en la industria que día a día exige personal capacitado para afrontar las



ANEXO B. PROYECTO EN EXTENSO

	nuevas exigencias tecnológicas que avanzan diariamente. Así mismo el evento ha sido la motivación de muchos estudiantes para proponer y mejorar en sus proyectos académicos.
Impacto del proyecto	La Universidad pretende que al finalizar el proyecto los participantes obtengan nuevas herramientas tecnológicas que faciliten su capacidad de innovación en proyectos académicos.
Resultados Esperados	Proporcionar a nuestro alumnado la oportunidad de madurar ideas que puedan desarrollarse en proyectos, los cuales pueden convertirse en oportunidades laborales.

4. ENTREGABLES DEL PROYECTO

Participación en Eventos dentro de la República Mexicana relacionados con la Ciencia, Tecnología e Innovación			
Entregable	Etapas	Descripción del Entregable	Valor Objetivo
Programa del Evento.	001	Programa Talent Land 2018	1
Memoria Fotográfica del Evento	001	Entrega de memoria fotográfica de los eventos a los que se asistieron	315
Video del Evento.	001	Video de conferencias o actividades realizadas en el evento	315
Carta de Agradecimiento de la institución postulante	001	Carta de agradecimiento de la Universidad por haber recibido el recurso económico para solventar la participación.	1
Reporte de actividades e impacto del evento elaborado por la institución postulante.	001	Integración de las actividades realizadas por parte de todos los participantes al evento.	1
Constancia de participación por cada Estudiante y Profesionista que se apoye con el Pago de Entrada al evento "Talent Land" 2018	001	Constancia de los alumnos y profesores que acudieron al evento Talent Land 2018	315
Identificación oficial con fotografía (IFE/INE, Pasaporte, credencial de estudiante vigentes) de los Estudiantes y Profesionistas apoyados	001	Identificación oficial y credencial de estudiante vigente de cada alumno participante, así como credencial oficial de los profesores que asisten al evento.	315
Carta de agradecimiento de los Estudiantes y Profesionistas	001	Carta de agradecimiento de cada uno de los participantes al evento.	315
Lista de asistencia de los becarios (Nombre completo, edad, sexo, municipio, escolaridad, ocupación, teléfono, institución educativa, carrera, semestre, correo electrónico) en formato PDF. y XLS	001	Lista de asistencia de los alumnos y profesores seleccionados para el evento.	1

Jalisco Talent Land 2018

TYPE - PRESENTATION • APRIL 2 • MONDAY

P Presentation

APRIL 2 • MONDAY

15:00 – 16:00	P El Arte de Emprender <i>Speakers: Daniel Gómez</i>	Talent Land (Main stage) (Talent Land)
15:00 – 16:00	P Elizabeth Becerril Wong-Techstars	Escenario Startup (Startup Land)
15:00 – 16:00	P Tu negocio en internet y perros con ropa - Juan Lombana <i>Speakers: Juan Lombana</i>	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
15:00 – 16:00	P ¿Conocernos a través de máquinas? - Martín Manriquez Leon <i>Speakers: Martin Manrique León</i>	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
15:00 – 17:00	P Creando una blockchain para comprender blockchain <i>Speakers: Brian Salazar</i>	Workshop Future Land (Future Land)
16:00 – 17:00	P Nuevos retos en la ciberseguridad - Rafael Rogelio Bucio Velázquez	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
17:00 – 18:00	P Animación y videojuegos, sectores en crecimiento dentro de la economía mexicana <i>Speakers: Gilberto Iñiguez</i>	Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
17:00 – 18:00	P Cloud Gaming: Presente utópico con futuro prometedor.	Escenario Makers & Drones (Iron Land)
17:00 – 18:00	P Conferencia impartida por ITESO	Escenario Startup (Startup Land)
17:00 – 18:00	P El Círculo Virtuoso: Lo que buscas ya está en ti. Liberalo. <i>Speakers: Gaby Natale</i>	Talent Land (Main stage) (Talent Land)
17:00 – 18:00	P GAMELTA	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
17:00 – 19:00	P WORKSHOP IAB MEXICO-Claudia Ponce	Workshop Creative Land (Creative Land)
18:00 – 19:00	P 4 etapas para ir de cero a las ventas (sin idea de negocio, sin capital y en tiempo récord) <i>Speakers: Ury Sarabia</i>	Escenario Startup (Startup Land)
18:00 – 19:00	P Desarrollo de productos SaaS basado en Ingeniería de Comunidades	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
18:00 – 19:00	P Ego y negocios: fuerzas en colisión. <i>Speakers: Fernando Del Vecchio</i>	Escenario Creative (Creative Land)
18:00 – 19:00	P Emprendiendo con mis diseños electrónicos	Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
18:00 – 19:00	P Innovación abierta: del proyecto maker al producto <i>Speakers: Aristarco Cortez</i>	Escenario Makers & Drones (Iron Land)
18:00 – 19:00	P La Seguridad en las Criptomonedas <i>Speakers: Alejandro Estupiñan</i>	Escenario Blockchain (Future Land)
19:00 – 20:00	P El futuro del blockchain <i>Speakers: Melanie Swan</i>	Escenario Blockchain (Future Land)
19:00 – 20:00	P Liderazgo en el desarrollo de juegos en México <i>Speakers: Héctor Guerrero</i>	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
19:00 – 20:00	P Reactive Programming y RxJs en Angular 5	Workshop Developer Land (Developer Land)
19:00 – 20:00	P Seguridad en 2 Pasos: Herramientas y Estrategias para no Morir en el Intento. - Jonathan Ramirez Morales	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)

19:00 – 20:00	P Startup Grind <i>Speakers: Pablo Lascurain</i>	Escenario Startup (Startup Land)
19:00 – 21:00	P El arte de escribir películas <i>Speakers: Pietro Schito</i>	Workshop Creative Land (Creative Land)
19:00 – 21:00	P KICAD Integración Mecánica 3D <i>Speakers: Jorge Alberto Silva</i>	Workshop Iron Land (Iron Land)
20:00 – 21:00	P CISCO	Talent Land (Main stage) (Talent Land)
20:00 – 21:00	P Early stage Startups 101 <i>Speakers: Mak Gutierrez</i>	Escenario Startup (Startup Land)
20:00 – 21:00	P master class	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
20:00 – 21:00	P Movimiento Maker, dos revoluciones en una <i>Speakers: Antonio Quirarte</i>	Escenario Makers & Drones (Iron Land)
21:00 – 22:00	P Kevin Mitnick(magistral) <i>Speakers: Kevin Mitnick</i>	Talent Land (Main stage) (Talent Land)
22:00 – 23:00	P Cómo no saber nada te ayuda a crearlo todo	Escenario Creative (Creative Land)
22:00 – 23:00	P Como protegerme de los cibercriminales <i>Speakers: Pablo Gutierrez Salazar</i>	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
22:00 – 23:00	P Ingresando al mundo crypto <i>Speakers: Marcos Cervantes</i>	Escenario Blockchain (Future Land)
22:00 – 23:00	P La Historia del Malware & su Temeroso Futuro	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
22:00 – 23:00	P Movilidad y tecnología <i>Speakers: Carlos Enrique Escalante Ramirez</i>	Escenario Future (Future Land)
22:00 – 23:00	P T'nder Live	Talent Land (Main stage) (Talent Land)
22:00 – 23:00	P YOUTUBE EN LOS TIEMPOS DEL HAMBRE <i>Speakers: Jose alberto Silva ceniceros</i>	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
23:00 – 00:00	P Evolución de las comunidades de videojuegos y su representación como grupo social en México. <i>Speakers: Raúl Armando Santana Rivas</i>	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
23:00 – 00:00	P Fashion tech as a commercial tool <i>Speakers: Elizabeth Salim</i>	Escenario Future (Future Land)
23:00 – 00:00	P Hacking Fisico, Pasando de lo virtual a lo real <i>Speakers: Alan Yair Villaseñor Cervantes</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
23:00 – 00:00	P Haz La Lucha el Manual del Emprendedor <i>Speakers: Carlos Andrés Navarro Hidalgo</i>	Escenario Startup (Startup Land)
00:00 – 01:00	P ¿Con cuanto dinero debo emprender mi idea de negocio? <i>Speakers: Karim Yair Jiménez Soto</i>	Escenario Startup (Startup Land)

P Presentation

APRIL 3 • TUESDAY

11:00 – 12:00	P Conferencia impartida por Yi Min Shum <i>Speakers: Yi Min Shum</i>	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
11:00 – 12:00	P INAUGURACIÓN GOBIERNO	Talent Land (Main stage) (Talent Land)
12:00 – 13:00	P Arma tu PC Gamer: Estrategias para Optimizar tu Presupuesto - Spartan Geek <i>Speakers: Drak Spartan</i>	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
12:00 – 13:00	P Blockchain transformando la Sociedad <i>Speakers: Juan Manuel Cancino</i>	Escenario Blockchain (Future Land)
12:00 – 13:00	P Memertizing	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
12:00 – 13:00	P Robótica para todos <i>Speakers: Juan Tapia</i>	Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
12:00 – 13:00	P ¡Domina ReactJS entrenando como Goku! <i>Speakers: Oscar Barajas Tavares</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
12:00 – 13:00	P ¿Y quién es este conferencista? La fundación de Speed Cubes Mx - Angel Montiel <i>Speakers: Ángel Montiel</i>	Escenario Startup (Startup Land)
13:00 – 14:00	P Blockchain Education <i>Speakers: Jinglang Wang</i>	Escenario Blockchain (Future Land)
13:00 – 14:00	P Inicia la era de los Robots Móviles Comerciales <i>Speakers: Luis F Lupian</i>	Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
13:00 – 14:00	P Juegueras en acción- Centro de Cultura Digital	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
13:00 – 14:00	P Los Retos de la Cuarta Revolución Industrial <i>Speakers: Lino Romero</i>	Escenario Makers & Drones (Iron Land)
15:00 – 16:00	P 200 años de VFX <i>Speakers: Manuel Roberto</i>	Escenario Creative (Creative Land)
15:00 – 16:00	P Beneficios de crecer con videojuegos - Dazia Pineda <i>Speakers: Dazia Pineda</i>	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
15:00 – 16:00	P Conferencia impartida por Maria Villalobos <i>Speakers: Maria Villalobos</i>	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
15:00 – 16:00	P Conferencia impartida por Nearsoft	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
15:00 – 16:00	P El increíble mundo de las criptomonedas - Irwing Tello <i>Speakers: Irwing Tello</i>	Escenario Blockchain (Future Land)
15:00 – 16:00	P Estrategia Digital Nacional y BlockchainHACKMX. <i>Speakers: Yolanda Martínez</i>	Talent Land (Main stage) (Talent Land)
15:00 – 16:00	P Ingeniería Aeroespacial, Exploración espacial, Humanos en marte, Hecho en México <i>Speakers: Bernardo León</i>	Escenario Future (Future Land)
15:00 – 16:00	P Introducción a Venture Capital <i>Speakers: Alessandro Paganini</i>	Escenario Startup (Startup Land)
15:00 – 17:00	P Jaime Andres restrepo workshop <i>Speakers: Jaime Andrés Restrepo</i>	Workshop Developer Land (Developer Land)
16:00 – 17:00	P "Pasar de Arduino a un producto real" <i>Speakers: Andrés Sabás</i>	Escenario Makers & Drones (Iron Land)



16:00 – 17:00	P Conecta smart contracts con cualquier aplicación web, API y sistema de pagos. <i>Speakers: Juan Jose Domínguez Ochoa</i>	Escenario Blockchain (Future Land)
16:00 – 17:00	P Conferencia impartida por Deyanira Murga	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
16:00 – 17:00	P Innovación Inclusiva para la Era Digital <i>Speakers: Gabriela Rocha</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
16:00 – 17:00	P La Robótica y el Mundo Maker <i>Speakers: Jorge Alberto Silva</i>	Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
16:00 – 17:00	P Permite que tu ADN participe en la Revolución Genómica, sin perder tu privacidad y la propiedad de tu data <i>Speakers: Daniel Uribe</i>	Escenario Future (Future Land)
17:00 – 18:00	P Belugapay un proyecto exitoso en México - Óscar Cardenas	Escenario Blockchain (Future Land)
17:00 – 18:00	P El Bestiario - Yuri Alvarado	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
18:00 – 19:00	P Blockchain: Bienvenidos al mundo descentralizado - Joaquín Moreno <i>Speakers: Joaquín Moreno</i>	Escenario Blockchain (Future Land)
18:00 – 19:00	P Ciberseguridad: tendencias, riesgos y soluciones	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
18:00 – 19:00	P Conferencia impartida por Kike Díaz <i>Speakers: Enrique Díaz</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
18:00 – 19:00	P Diseño de un robot de competencias de alto nivel. <i>Speakers: Emelyn Viridiana Medina Saucedo</i>	Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
18:00 – 19:00	P Extend Reality: Fusión del Mundo Real con el Mundo Digital - Alejandro Sacristán <i>Speakers: Alejandro Sacristán</i>	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
18:00 – 19:00	P IAB México	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
20:00 – 21:00	P Como sobrevivir la peor línea del tiempo <i>Speakers: Ophelia Pastrana</i>	Talent Land (Main stage) (Talent Land)
20:00 – 21:00	P Conferencia impartida por Pepe Beker	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
20:00 – 21:00	P De los 8 bits al VR: La evolución de la protección de los videojuegos - Salvador Camacho Hernández <i>Speakers: Salvador Camacho Hernandez</i>	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
20:00 – 21:00	P Los Peores Emprendedores del Mundo, los negocios para cambiar al mundo <i>Speakers: Juan Del Cerro</i>	Escenario Startup (Startup Land)
20:00 – 22:00	P Juegos multiplayer con GameMaker: Studio <i>Speakers: Héctor Guerrero</i>	Workshop Gamer Land (Gamer Land)
21:00 – 22:00	P Innovación como herramienta para la disrupción <i>Speakers: Héctor Iván Lira</i>	Escenario Creative (Creative Land)
21:00 – 22:00	P México no tiene una cultura compatible con la ciencia	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
21:00 – 22:00	P Vida de Programador: Durante y después de la universidad - Juan Villalvazo <i>Speakers: Juan Villalvazo</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
22:00 – 23:00	P Cómo gané un campeonato internacional de video mapping programando en C++ <i>Speakers: Luis Fer Garcia</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
22:00 – 23:00	P e-Commerce: Claves y Retos para no Morir en el Intento <i>Speakers: Jonathan Ramirez</i>	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
22:00 – 23:00	P Introducción al Ensamblaje Gaming <i>Speakers: Oswaldo Córdoba Jimenez</i>	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)

22:00 – 23:00	P Organizaciones Robot y El cerebro Positrónico de la Cadena de Bloques <i>Speakers: Sandy Ariel Varela Mendoza</i>	Escenario Blockchain (Future Land)
22:00 – 23:00	P Potenciar tu carrera profesional con Java	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
22:00 – 23:00	P Rene Androide and friends <i>Speakers: Rene Androide & friends</i>	Escenario Creative (Creative Land)
22:00 – 23:00	P Tecnopolítica	Escenario Future (Future Land)
22:00 – 23:00	P TISP: Educando sobre ciencia <i>Speakers: Neftali de Jesus Caicero Venancio</i>	Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
23:00 – 00:00	P CUSTOMS DATA CENTRIC <i>Speakers: Daniel Alarcón Ramírez</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
23:00 – 00:00	P Esports en las Universidades <i>Speakers: Eleni Inzunza</i>	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
23:00 – 00:00	P Me han robado mi identidad <i>Speakers: Alan Adrian Contreras Flores</i>	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
23:00 – 00:00	P Nutrición para Godínez	Escenario Startup (Startup Land)
00:00 – 01:00	P Actitud Emproyecta <i>Speakers: Joaquín Alejandro Martínez Rodríguez</i>	Escenario Startup (Startup Land)

APRIL 4 • WEDNESDAY

11:00 – 12:00	P Azure Blockchain as a Service <i>Speakers: Constantino Mora</i>	Escenario Blockchain (Future Land)
12:00 – 13:00	P Edwyn Gómez <i>Speakers: Edwyn Gómez</i>	Escenario Makers & Drones (Iron Land)
12:00 – 13:00	P La visión de una Startup; la gran tarea de los fundadores. <i>Speakers: Gustavo López</i>	Escenario Startup (Startup Land)
12:00 – 13:00	P ¿Por qué apostar a Javascript como lenguaje de programación? -Carlos Perez Gutierrez <i>Speakers: Carlos Perez Gutierrez</i>	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
13:00 – 14:00	P El Clúster Manager de Tecnologías de la Información ¿Qué es una organización de clúster y porqué es relevante para el ecosistema de TI? <i>Speakers: Eduardo Chávez</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
13:00 – 14:00	P Miguel Àngel Ruiz <i>Speakers: Miguel Àngel Ruiz</i>	Workshop Creative Land (Creative Land)
15:00 – 16:00	P César Salinas, Big Data para convertir tus datos en dinero <i>Speakers: César Salinas</i>	Escenario Startup (Startup Land)
15:00 – 16:00	P Cómo ser más líder y menos follower <i>Speakers: John Freddy Vega</i>	Talent Land (Main stage) (Talent Land)
15:00 – 16:00	P Conferencia impartida por SICYT <i>Speakers: SICYT</i>	Escenario Future (Future Land)
15:00 – 16:00	P Daniel Rivas. Robots ayudando en desastres naturales. <i>Speakers: Daniel Rivas</i>	Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
15:00 – 16:00	P Innovación Exponencial en la Sociedad del Conocimiento <i>Speakers: Manuel Haro</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
15:00 – 16:00	P Tecnología 4.0 y Salud en tiempos de Blockchain. <i>Speakers: Abraham Gómez</i>	Escenario Blockchain (Future Land)
15:00 – 16:00	P Victor Martínez. Casters: La voz de los Esports <i>Speakers: Victor Martínez</i>	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
15:00 – 16:00	P "Del concepto a la animación" MIGHTY ANIMATION Julio Pacheco, Luispa Salmon <i>Speakers: Julio Pacheco, Luispa Salmon</i>	Workshop Creative Land (Creative Land)
15:00 – 19:00	P Introducción a ROS (Robot Operating System): El estándar de facto para el desarrollo de aplicaciones en robótica móvil <i>Speakers: Luis F Lupian</i>	Workshop Iron Land (Iron Land)
16:00 – 17:00	P Cómo Hackear Un País <i>Speakers: Eugenio Perea</i>	Escenario Startup (Startup Land)
16:00 – 17:00	P Conferencia impartida por Grace Quintanilla <i>Speakers: Grace Quintanilla</i>	Escenario Creative (Creative Land)
16:00 – 17:00	P Fichas musicales, Raspberry Pi y Machine Vision. <i>Speakers: Daniel Marcial</i>	Escenario Makers & Drones (Iron Land)
16:00 – 17:00	P Hacking con Hardware y los últimos ataques de seguridad <i>Speakers: César Gaytan</i>	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
16:00 – 17:00	P Pensando en futuro(S): ¿qué, cómo y para qué? <i>Speakers: Karla Paniagua</i>	Escenario Future (Future Land)

16:00 – 17:00	P Potenciando productos con Inteligencia Artificial <i>Speakers: Héctor Cuesta</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
17:00 – 18:00	P Conferencia impartida por Cesar Montero	Escenario Creative (Creative Land)
17:00 – 18:00	P Direccion General de Aeronautica Civil, Lic. Pablo	Escenario Makers & Drones (Iron Land)
17:00 – 18:00	P Dr.Jesús Álvarez	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
17:00 – 18:00	P Problemas reales, aplicaciones reales <i>Speakers: Dr. Daniel Trejo</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
17:00 – 18:00	P Re-inventando el futuro	Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
17:00 – 19:00	P TREPCAM	Workshop Startup Land (Startup Land)
18:00 – 19:00	P Alejandro Garcia Romero <i>Speakers: Alejandro Garcia Romero</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
18:00 – 19:00	P Blockchain NEM y sus oportunidades en la educación y el gobierno David Álvarez	Escenario Blockchain (Future Land)
18:00 – 19:00	P Conferencia impartida por Omar Deneb <i>Speakers: Omar Deneb</i>	Escenario Creative (Creative Land)
18:00 – 19:00	P DRONES EN LA EDUCACION <i>Speakers: David Leonardo Castillo</i>	Escenario Makers & Drones (Iron Land)
18:00 – 19:00	P Pablo Romanos	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
18:00 – 19:00	P Una Revolución en la Detección del cáncer de mama. <i>Speakers: Julián Ríos</i>	Escenario Future (Future Land)
20:00 – 21:00	P Conferencia impartida por Aarón Martínez <i>Speakers: Aarón Martínez</i>	Escenario Creative (Creative Land)
20:00 – 21:00	P Emprendimiento en Videojuegos, Realidad Virtual y Realidad Aumentada: La oportunidad de Latinoamérica <i>Speakers: Mario Valle</i>	Escenario Startup (Startup Land)
20:00 – 21:00	P Jorge Valadez: Diseña tu cliente, no solo tu producto <i>Speakers: Jorge Valadez</i>	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
20:00 – 22:00	P Workshop Jordi Muñoz <i>Speakers: Jordi Muñoz</i>	Workshop Iron Land (Iron Land)
20:00 – 23:00	P EPAM	Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
21:00 – 23:00	P Talent Awards	Talent Land (Main stage) (Talent Land)
22:00 – 23:00	P Bioconstrucción de casas autosustentables	Escenario Future (Future Land)
22:00 – 23:00	P Redes Sociales Como Nuevo Esquema de Venta <i>Speakers: Yirari Angelica Villalobos Garcia</i>	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
22:00 – 23:00	P Zensay, tecnologías de la conciencia <i>Speakers: Jose Pedro Valdez Franquez</i>	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
TBA	P T'nder Live	Talent Land (Main stage) (Talent Land)
23:00 – 00:00	P 30 Ideas para Hackear tu ecosistema de emprendimiento <i>Speakers: Rafael Echeverría</i>	Escenario Startup (Startup Land)
23:00 – 00:00	P Desarrollo de aplicaciones para resolver problemáticas sociales y culturales <i>Speakers: Rafael Lagunas Guitrón</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
23:00 – 00:00	P Maquillaje de efectos especiales para principiantes <i>Speakers: Andrea Patricia Medrano Ramirez</i>	Escenario Creative (Creative Land)

23:00 – 00:00

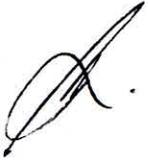
P Yogome Inc, innovando la educación en México y en el mundo con los mejores contenidos digitales educativos.
Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
Speakers: Marco Ricardo Sánchez Guadarrama

00:00 – 01:00

P Hacking a páginas Php y obtención de bases de datos mediante inyección SQL
Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)

00:00 – 01:00

P Indie Bonus Stage crecimiento y desarrollo de la industria de videojuegos en México
Speakers: Marco Ricardo Sánchez Guadarrama
Escenario Gaming & VR (Gamer Land)



P Presentation

APRIL 5 • THURSDAY

12:00 – 13:00	P Conferencia impartida por UAG	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
12:00 – 13:00	P ESTRATEGIAS GANADORAS CON CRYPTODIVISAS"	Escenario Blockchain (Future Land)
12:00 – 13:00	P Feggy OStroky <i>Speakers: Feggy Ostrosky</i>	Talent Land (Main stage) (Talent Land)
12:00 – 13:00	P Navegación autonoma de robots moviles <i>Speakers: Erik Zamora</i>	Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
12:00 – 13:00	P Pixel Girls	Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
12:00 – 13:00	P Ser Programadores Poliglotas <i>Speakers: Hector Eryx</i>	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
12:00 – 14:00	P Aprende a programar y controlar un robot solo con tu Smartphone usando Nairda.	Workshop Iron Land (Iron Land)
12:00 – 14:00	P Taller de futuros personales <i>Speakers: Karla Paniagua</i>	Workshop Future Land (Future Land)
13:00 – 14:00	P Conferencia Impartida por UNIVA	Escenario Startup (Startup Land)
13:00 – 14:00	P Singularidad Biológica: Un recorrido por el futuro de la vida y la biotecnología	Escenario Future (Future Land)
15:00 – 16:00	P Conferencia impartida por SICYT	Escenario Startup (Startup Land)
15:00 – 16:00	P Karla Mawcinnitt <i>Speakers: Karla Mawcinnitt</i>	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
15:00 – 16:00	P NEGOCIANDO CON TALENTO-KAPRA	Workshop Creative Land (Creative Land)
15:00 – 16:00	P Workshop Dr.Jesùs Alvarez	Workshop Developer Land (Developer Land)
16:00 – 17:00	P ÉPOCA: Los lentes inteligentes UNAM Mobile <i>Speakers: Midori Reyes</i>	Escenario Makers & Drones (Iron Land)
16:00 – 17:00	P Hackeando la creatividad	Escenario Creative (Creative Land)
16:00 – 17:00	P Robótica de exploración espacial y sus Spinoffs-UNAM Space	Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
16:00 – 17:00	P Sistemas de Innovación en Negocios Digitales	Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
16:00 – 17:00	P Storytelling: comunicación creativa <i>Speakers: Daniela Clavijo</i>	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
16:00 – 17:00	P Workshop Alejandro Garcia Romero <i>Speakers: Alejandro Garcia Romero</i>	Workshop Developer Land (Developer Land)
16:00 – 18:00	P CONOCIENDO ROS <i>Speakers: Aarón Miranda Victorino</i>	Workshop Iron Land (Iron Land)
17:00 – 18:00	P Cristina Brambilla	Escenario Makers & Drones (Iron Land)
17:00 – 18:00	P Daniela Gónzalez <i>Speakers: Daniela Gónzalez</i>	Escenario Startup (Startup Land)
17:00 – 18:00	P Fabricación digital ¿Revolución o moda? <i>Speakers: Ashby Solano</i>	Escenario Creative (Creative Land)
17:00 – 18:00	P IAB Mèxico	Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)

17:00 – 18:00	P Ideas that make the story of blockchain at berkeley Ronen Kirsh Escenario Blockchain (Future Land)
17:00 – 18:00	P IOT + IA = Transportación eficiente. Speakers: Humberto Sossa Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
17:00 – 18:00	P Jaime Andrés Restrepo - DragonJAR Speakers: Jaime Andrés Restrepo Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
18:00 – 19:00	P Analú Solana Speakers: Analú Solana Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
18:00 – 19:00	P Arturo Garcia Escenario Talent Developers 2 (Developer Land)
18:00 – 19:00	P Blockchain y la descentralización de la confianza Escenario Blockchain (Future Land)
18:00 – 19:00	P Markovito y Sabina: Robots de Servicio Speakers: Enrique Sucar Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
18:00 – 19:00	P The Power of your Network: De inspiración a IPO Escenario Startup (Startup Land)
18:00 – 20:00	P Redes neuronales profundas Speakers: Erik Zamora Workshop Iron Land (Iron Land)
20:00 – 21:00	P Finanzas para la transformación social Speakers: Moris Dieck Escenario Blockchain (Future Land)
20:00 – 21:00	P Fundador de Anónimo y Academia Mexicana de la Creatividad Talent Land (Main stage) (Talent Land)
20:00 – 21:00	P Hardwareviews-Diego Guerrero Escenario Robótica & Modding (Iron Land)
20:00 – 21:00	P Manuel Morato Speakers: Manuel Morato Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
20:00 – 21:00	P Mitos y verdades sobre el Growth hacking Speakers: Allen Kevin Zapien Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
21:00 – 22:00	P Como una cámara web observa todos tus movimientos. Speakers: Jesús Antonio Álvarez Cedillo Escenario Talent Developers 1 (Developers Land)
21:00 – 22:00	P KITE TEAM Talent Land (Main stage) (Talent Land)
22:00 – 23:00	P Design Sprint, la metodología de Google para validar ideas Speakers: Quetzally Meza Escenario Marketing Interactivo (Creative Land)
22:00 – 23:00	P El Futuro de la publicidad en TV en LATAM Speakers: Cyprien Grau Escenario Startup (Startup Land)
22:00 – 23:00	P La bici como estilo de vida Speakers: Elizabeth Guadalupe Santana Hernández Escenario Future (Future Land)
22:00 – 23:00	P T'nder Live! Talent Land (Main stage) (Talent Land)
23:00 – 00:00	P Hablemos de Esports Speakers: Alan Quintana Escenario Gaming & VR (Gamer Land)
23:00 – 00:00	P Startup KPIs for global innovation Speakers: Yoshi Ortiz Escenario Startup (Startup Land)
23:00 – 01:00	P MALBORO/ HAUWEI Talent Land (Main stage) (Talent Land)

APRIL 6 • FRIDAY

10:30 – 11:00	P CUBOS RUBIK Talent Land (Main stage) (Talent Land)
11:30 – 12:30	P Premiacion Talent Land (Main stage) (Talent Land)



ANEXO B. PROYECTO EN EXTENSO

5. INDICADORES

Valor Objetivo	Tipo de Indicador	Detalles	Etapas
1	Instituciones y/o Empresas Atendidas	Universidad Tecnológica de Jalisco	001
315	Recursos Humanos Actualizados	Becas utilizadas para asistir al evento Talent Land 20018	001

6. FUENTES DE APLICACION DE RECURSOS POR PROYECTO

Nombre del aportante	Partida Financiable	Tipo de Gasto	Importe	Etapas	Justificación
COECYTJAL	Apoyo para la Asistencia a Eventos de Innovación	Corriente	\$472,500.00	001	El recurso económico se utilizará exclusivamente para cubrir el pago de la entrada al evento Talent Land de 315 alumnos y profesores seleccionados por la Universidad.

Totales

COECYTJAL	Total
\$472,500.00	\$472,500.00

7. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Descripción de la Actividad	Fecha de Inicio	Fecha de Fin	Duración (días)	Productos de la Etapa
Validación de documentación jurídica	07/02/2018	07/02/2018	1	Asignación de proyecto
Realización del proyecto	20/02/2018	27/02/2018	8	Envío del proyecto para asignación del recurso
Espera de publicación de resultados	14/03/2018	14/03/2018	1	Dictamen favorable
Formalización de convenio y asignación de recursos	14/03/2018	30/03/2018	17	Formalización, firma de convenio y recepción del recurso.
Participación en el evento	02/04/2018	06/04/2018	5	Asistencia de los 200 alumnos y profesores asignados al evento.



ANEXO B. PROYECTO EN EXTENSO

Descripción de la Actividad	Fecha de Inicio	Fecha de Fin	Duración (días)	Productos de la Etapa
Recopilación de evidencias para entregables	09/04/2018	30/04/2018	22	Recopilación de todos los entregables marcados en los términos de referencia.
Entrega informe final a COECYTJAL	21/05/2018	21/05/2018	1	Entrega de evidencias e informe final a COECYTJAL

8. EQUIPO DE TRABAJO

Nombre	Grado Académico	Actividades	N° Horas Trabajadas
VÍCTOR GONZÁLEZ ÁLVAREZ	Doctorado	Responsable de acciones legales del evento	50
ALMA LETICIA BECERRA DAVILA	Licenciatura	Realización del proyecto Talent Land, coordinar la asignación de las becas a los alumnos y profesores y responsable de realizar el informe final del proyecto.	150
HÉCTOR SÁNCHEZ RUIZ	Licenciatura	Responsables del adecuado manejo del recurso y de las actividades financieras que de él se desprendan.	50

COMO RESPONSABLE DEL PROYECTO Y/O ADMINISTRADOR DEL PROYECTO, MANIFIESTO BAJO PROTESTA DE DECIR VERDAD, QUE CONOZCO EL CONTENIDO DE ESTE DOCUMENTO Y EN CONSECUENCIA, MANIFIESTO A NOMBRE PROPIO Y EN SU CASO DE MI REPRESENTADA, QUE ME ADHIERO A LAS OBLIGACIONES SEÑALADAS EN LA CONVOCATORIA Y TÉRMINOS DE REFERENCIA DE LA MISMA, PARTICULARMENTE LAS RELATIVAS A REALIZAR LAS ACCIONES CORRESPONDIENTES PARA LLEVAR A CABO SU EJECUCIÓN, VIGILAR LA CORRECTA APLICACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE LOS RECURSOS OTORGADOS Y CONTRIBUIR EN LA ELABORACIÓN DE LOS REPORTES DE SEGUIMIENTO ESTABLECIDOS POR EL COECYTJAL, EN CASO DE QUE MI PROYECTO RESULTE APROBADO. BAJO PROTESTA DE DECIR VERDAD, MANIFIESTO A NOMBRE PROPIO O DE MI REPRESENTADA, QUE EL BENEFICIARIO NO ESTÁ RECIBIENDO APOYOS DE OTROS PROGRAMAS DIRIGIDOS A LOS MISMOS FINES, QUE IMPLIQUEN SUSTITUIR SU APORTACIÓN O DUPLICAR APOYOS O SUBSIDIOS.

**POR EL "COECYTJAL":
EL C. DIRECTOR GENERAL**

MTRO. FRANCISCO SAHAGÚN CASTELLANOS

LA C. DIRECTORA DE FONDOS Y PROGRAMAS

L.C.P. LAURA PATRICIA LOMA COLAZO



INNOVACIÓN

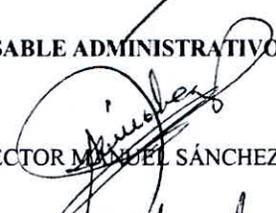


ANEXO B. PROYECTO EN EXTENSO

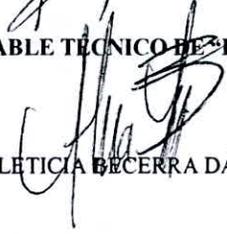
POR "LA INSTITUCIÓN"
EL C. RECTOR


C. VÍCTOR GONZÁLEZ ÁLVAREZ

EL C. RESPONSABLE ADMINISTRATIVO DE "EL EVENTO"


HÉCTOR MANUEL SÁNCHEZ RUÍZ

EL RESPONSABLE TÉCNICO DE "EL EVENTO"


ALMA LETICIA BECERRA DÁVILA

La presente hoja de firmas forma parte del Convenio de Otorgamiento de Apoyo, que celebran el Consejo Estatal de Ciencia y Tecnología del Jalisco (COECYTJAL), y la UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE JALISCO, el 14 de Marzo de 2018.