

### TÉCNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES EN COMPETENCIAS PROFESIONALES



### ASIGNATURA DE FUNCIONES MATEMÁTICAS

1. Competencias	Plantear y solucionar problemas con base en los principios y teorías de física, química y matemáticas, a través del método científico para sustentar la toma de decisiones en los ámbitos científico y tecnológico.		
2. Cuatrimestre	Segundo		
3. Horas Teóricas	19		
4. Horas Prácticas	41		
5. Horas Totales	60		
6. Horas Totales por Semana Cuatrimestre	4		
7. Objetivo de aprendizaje	El alumno desarrollará modelos matemáticos empleando las herramientas de geometría, trigonometría, geometría analítica y álgebra vectorial para contribuir a la solución de problemas de su entorno y las ciencias básicas.		

	Unidades de Aprendizaje		Horas		
			Teóricas	Prácticas	Totales
I.	Geometría y Trigonometría		5	11	16
II.	Geometría Analítica		5	11	16
III.	Funciones		5	11	16
IV.	Álgebra Vectorial		4	8	12
	-	Totales	19	41	60

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	Arter Competences Programme
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	No Universidade Land

1.	Unidad de aprendizaje	I. Geometría y Trigonometría
2.	Horas Teóricas	5
3.	Horas Prácticas	11
4.	Horas Totales	16
5.	Objetivo de la	El alumno resolverá problemas de geometría y trigonometría para
	Unidad de	contribuir a la interpretación y solución de problemas de su
	Aprendizaje	entorno.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Perímetro, área y volumen	Definir el concepto de perímetro, área y volumen.	Representar gráficamente perímetro, área y volumen.	Analítico Creativo Sistemático
	Identificar figuras, cuerpos geométricos y sus elementos.	Determinar perímetro, área y volumen de figuras y cuerpos geométricos.	Autónomo Responsable Crítico Trabajo
	Explicar fórmulas de perímetro, área y volumen.	Resolver problemas relacionados con figuras y cuerpos geométricos del entorno en que se desenvuelve.	colaborativo
Ángulos y triángulos	Definir el concepto de ángulo y sus unidades de medida: grados sexagesimales y radianes.  Explicar el proceso de conversión de unidades de medidas de ángulos.  Identificar los tipos de ángulos:  - Nulo  - Agudo  - Recto	Trazar ángulos y triángulos.  Realizar conversiones entre unidades de medida de ángulos.  Obtener ángulos y triángulos empleando sus propiedades.	Analítico Creativo Sistemático Autónomo Responsable Crítico Trabajo colaborativo

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	Maria Universitador en el

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Trigonometría	- Obtuso - Llano - Completo  Identificar las propiedades de ángulos que se forman entre líneas paralelas y transversales: - Opuestos por el vértice - Complementarios - Suplementarios - Suplementarios - Correspondientes - Alternos internos - Alternos externos - Colaterales  Definir el concepto de triángulo.  Identificar los triángulos de acuerdo a sus: - Lados: escaleno, isósceles, equilátero - Ángulos: acutángulos, obtusángulos y rectángulos  Explicar el Teorema de Pitágoras.  Explicar las funciones trigonométricas.  Explicar la ley de senos y la ley de cosenos.  Explicar las identidades trigonométricas: - Recíprocas - Cociente - Pitagóricas	Resolver triángulos rectángulos utilizando el teorema de Pitágoras y funciones trigonométricas.  Resolver triángulos oblicuángulos utilizando ley de senos y ley de cosenos.  Resolver problemas de triángulos relacionados con el entorno en que se desenvuelve.  Demostrar identidades	Analítico Creativo Sistemático Autónomo Responsable Crítico Trabajo colaborativo
		trigonométricas.	

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	BB Competence of the second
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	No Committee Contract

Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos
A partir de dos casos de su	1. Identificar los conceptos de	Portafolio de evidencias
entorno integra un portafolio de	perímetro, área, volumen,	Rúbrica
evidencias que contenga:	ángulos, triángulos y su representación gráfica	
a) Figuras y cuerpos		
geométricos:	2. Comprender el procedimiento	
- Trazo de formas geométricas	de cálculo de perímetro, área,	
- Cálculo del perímetro, área y volumen	volumen, ángulos y triángulos	
	3. Comprender el procedimiento	
b) Triángulos:	de representación gráfica de	
- Trazo de ángulos y triángulos	área, volumen, ángulos y	
- Cálculo de los ángulos y lados de triángulos rectángulos y	triángulos	
oblicuángulos	4. Analizar los conceptos	
osnoualiga.es	básicos de trigonometría	
	5. Comprender el procedimiento de trazo y cálculo de figuras geométricas y triángulos	

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	and the competences and the competences and the competences and the competences are competences are competences and the competences are compet
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	A North Annual Control of the Contro

### PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos
Solución de problemas	Cañón
Trabajo colaborativo	Pintarrón
Análisis de casos	Equipo de cómputo
	Material impreso
	Calculadora científica
	Transportador
	Compás
	Escuadras

Aula	Laboratorio / Taller	Empresa
x		

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	ATTENDED TO STATE OF THE PARTY
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	Manage University of Manager and Manager a

1.	Unidad de aprendizaje	II. Geometría Analítica
2.	Horas Teóricas	5
3.	Horas Prácticas	11
4.	Horas Totales	16
5.	Objetivo de la	El alumno resolverá problemas de rectas y cónicas en el plano
	Unidad de	cartesiano para contribuir a la interpretación y solución de
	Aprendizaje	problemas de su entorno.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
La recta en el sistema cartesiano	Identificar los elementos y características de un plano cartesiano.  Definir los conceptos de: - Punto - Recta - Distancia entre dos puntos - Punto medio de un segmento de recta - División de un segmento de recta en una razón dada - Distancia de un punto a una recta - Ángulo entre dos rectas - Pendiente de una recta  Identificar las formas de la ecuación de la recta: - Forma común: y = mx + b - Forma sintética: x/a + y/b = 1 - Forma general: ax + by + c = 0	Obtener la distancia entre dos puntos, el punto medio de un segmento de recta, la división de un segmento de recta en una razón dada, la distancia de un punto a una recta, el ángulo entre dos rectas y la pendiente de una recta.  Representar en el plano cartesiano el punto, el punto medio de un segmento de recta, la división de un segmento de recta en una razón dada y el ángulo entre dos rectas.  Obtener la ecuación de la recta.  Representar la ecuación de la recta en sus diferentes formas.	Analítico Creativo Sistemático Autónomo Responsable Crítico Trabajo colaborativo

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	1-4-4-1
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	No Universitative Control

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
	Explicar el proceso para obtener la ecuación de la recta: - Que pasa por dos puntos - Punto pendiente - Pendiente y ordenada al origen		
Cónicas	Definir los conceptos de cónicas y lugar geométrico.  Definir los conceptos y elementos de circunferencia, parábola, elipse e hipérbola.  Explicar el proceso de obtención de las ecuaciones de circunferencia, parábola, elipse e hipérbola.  Explicar las formas de ecuaciones:  - Común  - Canónica  - General	Representar en el plano cartesiano los elementos de la circunferencia, la parábola, la elipse y la hipérbola.  Obtener las ecuaciones de circunferencia, parábola, elipse e hipérbola dadas sus condiciones.  Representar las ecuaciones de la circunferencia, parábola, elipse e hipérbola en sus diferentes formas.	Analítico Creativo Sistemático Autónomo Responsable Crítico Trabajo colaborativo

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	Mark Compellances of
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	San Universitative La

Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos
Elabora un portafolio de evidencias que integre:  a) 5 ejercicios de la recta que considere:  * Representación gráfica de:     - Puntos.     - Punto medio.     - División de un segmento de recta en una razón dada     - Ángulo entre dos rectas.  * Cálculo de:     - Distancia entre dos puntos     - Punto medio de un segmento de recta     - Distancia de un punto a una recta     - Ángulo entre dos rectas     - Pendiente de una recta  * La obtención de la ecuación de la recta  b) 8 ejercicios ( dos de cada sección cónica, uno con centro en el origen, otro con centro fuera del origen) que considere:  * Representación gráfica de:     - Lugar geométrico     - Elementos  * Obtención de las ecuaciones de cada sección cónica	1. Identificar los componentes de la recta en el plano cartesiano y sus formas de ecuación  2. Comprender la representación de la recta en el plano cartesiano  3. Identificar los conceptos y elementos de cónicas  4. Analizar la representación de cónicas en el plano  5. Comprender el proceso de obtención de las ecuaciones de cónicas	Portafolio de evidencias Rúbrica

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	A STATE OF THE STA
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	No Contraction to the

### PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos
Solución de problemas	Cañón
Trabajo colaborativo	Pintarrón
Análisis de casos	Equipo de cómputo
	Material impreso
	Calculadora científica

Aula	Laboratorio / Taller	Empresa
x		

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	ATTENDED TO STATE OF THE PARTY
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	Manage University of Manager and Manager a

1.	Unidad de aprendizaje	III. Funciones
2.	Horas Teóricas	5
3.	Horas Prácticas	11
4.	Horas Totales	16
5.	Objetivo de la Unidad de Aprendizaje	El alumno modelará matemáticamente con funciones problemas de su entorno para describir su comportamiento.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Conceptos de funciones	Definir el concepto de: - Variable - Variable dependiente e independiente - Constante - Función - Dominio y rango - Funciones explícitas e implícitas  Reconocer la notación de intervalos.  Describir las diferentes representaciones de una función: - Verbal - Algebraica - Explícita - Implícita - Tabular - Gráfica	Representar los tipos de funciones en sus diferentes formas.  Determinar el rango y dominio de una función con sus intervalos.	Analítico Creativo Sistemático Autónomo Responsable Crítico Trabajo colaborativo
	Identificar los tipos de funciones: - Algebraicas: constante, lineal, cuadrática, cúbica, polinomial, racional, valor absoluto y radical		

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	ATTENDED TO STATE OF THE PARTY
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	Manage University of Manager and Manager a

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
	- Trascendentes: exponenciales, logarítmicas y trigonométricas		
Operaciones con funciones	Explicar las operaciones básicas entre funciones: - Suma - Resta - Producto - Cociente - Composición  Definir el concepto de condición inicial en una función.	Realizar operaciones con funciones.  Evaluar una condición en una función.	Analítico Creativo Sistemático Autónomo Responsable Crítico Trabajo colaborativo
Aplicaciones de funciones	Explicar el proceso de construcción y validación de un modelo matemático con funciones.  Identificar la aplicación de software en funciones.	Modelar problemas de su entorno con funciones.  Validar el modelo matemático.  Representar funciones en software.	Analítico Creativo Sistemático Autónomo Responsable Crítico Trabajo colaborativo

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	Market Competence, and
APROBÓ:	IC G II T v P	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	Marin Universitation To

Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos
Integra un portafolio de evidencias que contenga:	Identificar los conceptos y tipos de funciones	Portafolio de evidencias Rúbrica
a) Compendio de ejercicios, uno de cada tipo de función que incluya: - Tipo de función - Tabulación - Gráfica - Dominio - Rango  b) Reporte de un caso de su entorno donde se considere: - Planteamiento de modelo - Representación con el uso de software - Validación	<ol> <li>Comprender el procedimiento de cálculo de rango y dominio de funciones y de solución de las operaciones con funciones</li> <li>Analizar la condición inicial en una función</li> <li>Comprender la modelación de problemas de su entorno con funciones</li> <li>Validar la modelación de problemas con funciones en el software</li> </ol>	

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	and the competences and the competences and the competences and the competences are competences are competences and the competences are compet
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	A North Annual Control of the Contro

### PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos
Solución de problemas	Cañón
Aprendizaje apoyado por software	Pintarrón
Trabajo colaborativo	Equipo de cómputo
	Material impreso
	Calculadora científica
	Software de aplicación matemática

Aula	Laboratorio / Taller	Empresa
x		

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	ATTENDED TO STATE OF THE PARTY
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	Manage University of Manager and Manager a

1. Unidad de aprendizaje	IV. Álgebra Vectorial
2. Horas Teóricas	4
3. Horas Prácticas	8
4. Horas Totales	12
5. Objetivo de la	El alumno resolverá problemas de álgebra vectorial para
Unidad de	contribuir a la interpretación y solución de problemas de su
Aprendizaje	entorno.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Vectores en dos y tres dimensiones	Identificar el concepto de vector y sus componentes en dos y tres dimensiones.  Explicar las operaciones con funciones de variables complejas y vectores en dos y tres dimensiones, y su representación gráfica:  - Módulo o magnitud  - Suma	Graficar un vector en un sistema de dos y tres dimensiones.  Resolver operaciones con funciones de variables complejas y vectores en forma analítica y gráfica.  Resolver problemas de	Analítico Creativo Sistemático Autónomo Responsable Crítico Trabajo colaborativo
	<ul> <li>Resta</li> <li>Multiplicación por un escalar</li> <li>Producto punto</li> <li>Producto cruz</li> <li>Vector unitario</li> </ul>	vectores relacionados con su entorno.	
Transformación de vectores	Definir el concepto de transformación lineal y sus aplicaciones.  Definir los tipos de transformaciones: - Reflexión - Rotación - Traslación - Expansión - Contracción	Transformar figuras geométricas con vectores en un plano en sus diferentes tipos.  Representar la transformación de figuras geométricas mediante software.	Analítico Creativo Sistemático Autónomo Responsable Crítico Trabajo colaborativo

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	Maria Universitador en el

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
	Explicar las operaciones para la transformación con matrices en espacios vectoriales.		
	Identificar la aplicación de software en la transformación de figuras geométricas.		

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	Marine C	ompeter	260
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	Sanda as C	Universit	180AE

Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos
Integra un portafolio de evidencias que contenga:  a) Compendio de ejercicios, uno de cada tipo de operación con funciones de variables complejas y vectores en dos y tres dimensiones que incluya su resolución en forma analítica y gráfica.  b) Las transformaciones realizadas a partir de una figura geométrica que incluya: - Operaciones - Representación con el uso de software	1. Analizar los conceptos y operaciones con vectores en dos y tres dimensiones 2. Comprender la graficación de los vectores 3. Identificar los conceptos y tipos de transformación de vectores 4. Comprender la transformación de figuras geométricas con vectores 5. Representar la transformación de figuras geométricas en software	-

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	and the competences and the competences and the competences and the competences are competences are competences and the competences are compet
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	A North Annual Control of the Contro

### PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos
Solución de problemas	Cañón
Aprendizaje apoyado por software	Pintarrón
Trabajo colaborativo	Equipo de cómputo
	Material impreso
	Calculadora científica
	Software de aplicación matemática

Aula	Laboratorio / Taller	Empresa
X		

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	Maria Universitador en el

# CAPACIDADES DERIVADAS DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Capacidad	Criterios de Desempeño
Identificar elementos de problemas mediante la observación de la situación dada y las condiciones presentadas, con base en conceptos y principios matemáticos, para establecer las variables a analizar.	Elabora un diagnóstico de un proceso o situación dada enlistando:  - Elementos - Condiciones - Variables, su descripción y expresión matemática
Representar problemas con base en los principios y teorías matemáticas, mediante razonamiento inductivo y deductivo, para describir la relación entre las variables.	Elabora un modelo matemático que exprese la relación entre los elementos, condiciones y variables en forma de diagrama, esquema, matriz, ecuación, función, gráfica o tabla de valores.
Resolver el planteamiento matemático mediante la aplicación de principios, métodos y herramientas matemáticas para obtener la solución.	Desarrolla la solución del modelo matemático que contenga:  - Método, herramientas y principios matemáticos empleados y su justificación - Demostración matemática - Solución - Comprobación de la solución obtenida
Valorar la solución obtenida mediante la interpretación y análisis de ésta con respecto al problema planteado para argumentar y contribuir a la toma de decisiones.	- Interpretación de resultados con respecto al problema planteado Discusión de resultados - Conclusión y recomendaciones

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	And the second
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	The to Universidate County

### FUENTES BIBLIOGRÁFICAS

Autor	Año	Título del Documento	Ciudad	País	Editorial
Swokowski, E.	(2009)	Álgebra y trigonometría con geometría analítica	México D.F	México	Cengage Learning
Baldor, J. A.	(1998)	Geometría plana y del espacio con trigonometría	México D.F	México	Cultural
Larson/ Hostetler/ Edwards	(2006)	Cálculo y Geometría Analítica Vol. 1	México D.F	México	Mc Graw Hill
Silvia, Juan Manuel	(2008)	Fundamentos de matemáticas: álgebra, geometría y trigonometría.	México D.F	México	Limusa S.A. de C.V.
Leithold, L.	(1994)	Álgebra y Trigonometría con Geometría Analítica	México D.F	México	Harla

ELABORÓ:	Comité de Ciencias Básicas	REVISÓ:	Dirección Académica	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2018	Man Universitade Total